

شرکتی ناشناخته

در جهان فناوری

آشنایی با شرکت ARM

شرکتی تاثیرگذار در جهان تکنولوژی

ARM

یادداشت

سعید طباطبائی

حاکمیت اینترنت باید حامی دولت‌ها باشد

به نقل از مرکز روابط عمومی و اطلاع رسانی وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات، دکتر محمود واعظی در پایان دومین نشست جهانی اینترنت در شهر "وو جن" چین گفت: یکی از مشکلات اصلی فضای مجازی در شرایط کنونی سواستفاده از اینترنت توسط گروه‌ها و افراد است و این موضوع یکی از دغدغه‌های اصلی شرکت کنندگان در نشست اخیر بود که در کمیته‌های تخصصی به صورت مبسوط در خصوص آن بحث شد. وی گفت: این موضوع به قدری بااهمیت است که حتی بسیاری از کشورهای غربی شرکت کننده در نشست چین نیز بر لزوم مقابله جدی با جرائم سایبری و تروریسم سایبری تأکید داشتند.

واعظی ادامه داد: سیستم حاکمیت جهانی اینترنت باید دموکراتیک، شفاف و در عین حال حامی دولت‌ها باشد تا انتظار و امنیتی که همه کشورها و دولت‌ها از فضای مجازی دارند، به آن دست یابند. وی اظهار کرد: آمریکا به دنبال آن است که انحصار اینترنت را همواره برای خود حفظ کند، اما با مباحثی که در این نشست سه روزه مطرح شد، به نظر می‌رسد عزمی جدید برای خاتمه این انحصار در حال شکل گرفتن باشد. واعظی خاطرنشان کرد: همه کشورها خواستار احترام به حاکمیت ملت‌ها در فضای مجازی و داشتن زیرساخت‌های امن و فضایی پاک و عاری از هرگونه تهدید هستند که این مهم فقط و فقط در سایه تلاش و کوشش بین المللی امکان پذیر است. وی با اشاره به این که "حریم خصوصی" و رعایت احترام به این حریم یکی از نکات مهم نشست‌های تخصصی در اجلاس جهانی اینترنت بود افزود: نمایندگان دولت‌ها در این نشست اعلام کردند باید تضمینی برای محافظت از این حریم و جلوگیری از سرقت اطلاعات موجود در آن ایجاد شود.

واعظی در بخش دیگری از سخنان خود به گسترش فضای مجازی و مشکلاتی که ممکن است چنین فضایی به لحاظ فرهنگی برای جوانان ایجاد کند نیز اشاره کرد و گفت: در عین حالی که فضاهای مجازی می‌تواند در خدمت بشریت باشد، به همان نسبت هم برای مردم جهان خطر آفرین است. چرا که ممکن است برخی افراد به فکر سوءاستفاده از فضای مجازی و اینترنتی به نفع خود باشند و با طراحی برنامه‌هایی، کل ساختار اینترنت را به خطر بیندازند.

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات یادآور شد که این موضوع در نشست جهانی اینترنت در چین یکی از محورهای مورد توجه کشورهای اسلامی به ویژه ایران بود و ما اعلام کردیم که مسائل ارزشی، اعتقادی و فرهنگی در فضای مجازی را نمی‌توانیم قربانی توسعه فناوری کنیم. وی ادامه داد: بر همین اساس تأکید کردیم که موضوع احترام به تنوع و گوناگونی ارزش‌ها و فرهنگ‌ها باید به عنوان یک میراث مشترک فرهنگی در فضای مجازی شناخته شود و این اصل باید از جانب همه کشورها به دیده احترام نگریسته شود.

وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات چاره کار برای جلوگیری از سوء استفاده‌های احتمالی در فضای مجازی را وضع قوانین و مقررات ویژه دانست و ادامه داد: همانطور که ما در "آی‌تی‌یو" نسبت به وضعیت مخابرات قانونگذاری کرده‌ایم، جوامع بین المللی نیز باید در فضای مجازی به این کار مبادرت کنند.

واعظی در ادامه سخنان خود در رابطه با حذف پرونده "پی‌ام‌دی" در شورای حکام آژانس بین‌المللی انرژی اتمی اشاره کرد و گفت: انتشار این خبر موجی از خرسندی را در میان شرکت کنندگان ایجاد کرد و آنان با اعلام پیام‌های تبریک خود به دولت جمهوری اسلامی ایران، اعلام کردند که آماده گسترش و توسعه همکاری‌های خود با تهران در همه زمینه‌ها هستند.

هفته گذشته، برنامه "گفت‌وگوی اجتماعی" با موضوع طلاق و فضای مجازی و با حضور محمدعلی اسفغانی سخنگوی کمیته حقوقی و قضایی مجلس شورای اسلامی و عضو کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه و سید حامد قاسمی عضو هیئت علمی اندیشکده یقین و کارشناس فضای مجازی و مشاور مرکز ملی فضای مجازی به روی آنتن رفت. سید حامد قاسمی با بیان اینکه اساس شکل گیری خانواده در تناقض با محصول رسانه‌ای در فضای سایبر است، تصریح کرد: یعنی اساس خانواده که زوجیت است و بر آن استوار می‌شود در مصاف با فضای سایبر از طرف مجرد مورد حمله قرار می‌گیرد. وی به زندگی دوم افراد و رفتن به سمت آن اشاره کرد و گفت: ما زندگی نخست در فضای طبیعی و عینی جامعه داریم و یک زندگی دوم در فضای مجازی داریم. در فضای مجازی زندگی دوم را می‌توانیم یک طیف تعریف کنیم. افراد به واسطه گونه و غلظت استفاده شان از فضای مجازی روی این طیف از زندگی واقعی شان به سمت یک زندگی دومی حرکت می‌کنند و هرچه از زندگی نخست که در آن یک انسان واقعی هستند و در جهان واقعی زندگی می‌کنند، در فضای مجازی اینها باز تعریف می‌شوند. مشاور مرکز ملی فضای مجازی ادامه داد: فرد هویت سایبری و یا اینترنتی خودش را پیدا می‌کند و وارد فضاهایی می‌شود که به صورت موازی با زندگی واقعی‌اش است و یک بشر سایبر از خودش به وجود می‌آورد و نهایتاً به یک زندگی کامل در فضای مجازی منجر می‌شود. وی به تأثیر زندگی فضای مجازی بر افراد و جدایی در خانواده‌ها پرداخت و توضیح داد: این زندگی چیزی غیر از زندگی واقعی است و هرچه افراد از زندگی اصلی‌شان فاصله بگیرند و به زندگی دوم نزدیک شوند، از زندگی حقیقی‌شان دور می‌شوند و می‌توان گفت رقیب زندگی متعالی در فضای حقیقی است و یکی از پایه‌هایی است که می‌تواند به طور کامل منجر به جدایی در خانواده‌ها شود و غلظت جدایی می‌تواند بر روی این طیف تعریف شود. قاسمی خاطر نشان کرد: این سن و سال بازه بازی از نوجوانی تا میان سالی دارد و مستندهایی در این زمینه ساخته شده است. در ادامه محمدعلی اسفغانی یادآور شد: در کارگروه تعیین مصادیق مجرمانه مطابق قانون جرائم رایانه‌ای که تشکیل شده برای کارگروه تکلیف مشخص شده است تا فضای مجازی را بررسی کنند. در این قانون مشخص شده که اگر محتوایی که در این فضاهاست محتوای مجرمانه باشد، تکلیف قانون گزار این است تا بررسی کند و چنانچه احراز کرد این محتوا، مجرمانه است می‌تواند در قالب تذکر و یا فیلتر کردن و به طور کامل مسدود کردن آن فضا اقدام کند. عضو کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه یاد کرد اینکه در مباحث اجتماعی و اخلاقی نیز مباحث مجرمانه در قانون مشخص شده است، عنوان کرد: ارائه عکس‌های مستهجن و مبتذل خودش جرم است و در همین قالب می‌گنجد. استفاده از الفاظ و کلماتی که اخلاقیات را زیر

مشاور مرکز ملی فضای مجازی:

فضای مجازی، رقیب زندگی فضای حقیقی است

اساس خانواده که زوجیت است و بر آن استوار می‌شود در مصاف با فضای سایبر از طرف مجرد مورد حمله قرار می‌گیرد



مجازی به انتخاب همسر اشاره شد و گفته شد که چه قدر برای جوانان ما مهم است تا شخص مناسب خودشان را انتخاب کنند. فضای مجازی یکی از وسایلی است که سبک زندگی ایرانی اسلامی را تحت الشعاع خودش قرار داده و این واقعیتی است که داریم می‌بینیم. اسفغانی متذکر شد: در قالب فضای مجازی هر حرفی را می‌توان پوشش زیبایی داد و ارائه کرد و حتی جالب است خیلی از مطالب در بیان و روش عمل بزرگان، وقتی دیده می‌شود صد درصد غلط بوده و چنین چیزی وجود نداشته است. عضو کارگروه تعیین مصادیق محتوای مجرمانه بیان داشت: افرادی که در زندگی و زندگی زناشویی دچار مشکل می‌شوند و کارشان به طلاق کشیده می‌شود، برخی از آنها گاهی کلکسیون مشکلات هستند. مثلاً مشکل بحث شبکه اجتماعی را دارد، مشکل اعتیاد را دارد و نا هنجاری‌های دیگر را هم دارد. قاسمی به تأثیر رسانه و فضای مجازی در ارتباطات اجتماعی اشاره داشت و گفت: رسانه‌های اجتماعی و ارتباطات اجتماعی، به دلیل ساخت و داشتن لیبرالیزم ارتباطی یعنی ارتباطات بی حد و حصر با افراد بالا که به عنوان دوست لقب می‌گیرند اساساً فرد را با انبوهی از افراد و پیام‌هایی مواجه می‌کند که این حجم انبوه می‌تواند جوی برای فرد بسازد و افکار و نظرات فرد در ارتباطات اجتماعی را شکل دهد. وی افزود: هرچه این فضا عمقش بیشتر شود، این ارتباطات تعدادش در فضای رسانه‌های اجتماعی بیشتر می‌شود. ما با آن جدایی بیشتر و ناراضی‌تری بیشتر مواجه هستیم و باید این روش را حذف و یا عوض کنیم و بر محتوا به هیچ وجه نمی‌توانیم کنترل داشته باشیم.

سوال می‌برد و یا خانواده را تحت تأثیر قرار می‌دهد و یا به نوعی در گسستن سامان خانواده نقش آفرینی می‌کند، از جمله مواردی است که در وصف مجرمانه قرار دارد. وی اظهار داشت: آمارهایی که در خصوص طلاق در کشور داریم، آمارهایی است که دادگاه‌ها رسیدگی کرده‌اند و منجر به جدایی خانواده‌ها شده است و یا ثبت در دفاتر ازدواج و طلاق است و آمارها حکایت از این دارد که میزان طلاق در سال‌های اخیر نسبت به میزان ازدواج افزایش پیدا کرده است اما اینکه چقدر از این طلاق‌ها ناشی از ورود افراد به فضای مجازی است و یا اثر مستقیم فضای مجازی باشد، آماری نداریم. وی به دلایل نبود آمار دقیق از طلاق برگرفته از فضای مجازی اشاره کرد و بیان داشت: علتش این است که مدت زمان ورود به این فضا هنوز آنقدر طولانی نیست به اضافه اینکه مجموعه‌ای که بتوانند به این سبک آمار بگیرند، در کشور نداریم. سخنگوی کمیته حقوقی و قضایی مجلس شورای اسلامی با اظهار تأسف از نگرش قانون در زمینه طلاق، آن را به عنوان اشکالی در سیستم دادرسی کشور معرفی کرد و گفت: نگرش قانون ما درست است که در قالب نگرش فصل دعوا است و به نوعی صلح و سازش در بین خانواده‌ها را تأکید کرده ولی آن چه که حاصل رسیدگی در دادگاه خانواده‌هاست این است که آیا نهایتاً زوجین انشعاق و اختلافشان برطرف می‌شود و مجدداً به زندگی برمی‌گردند یا خیر. اما این که به صورت کارشناسی و پژوهشی علت‌های طلاق را بررسی کنند وجود ندارد مگر اینکه برخی از مجموعه‌های پژوهشگاه‌ها که آنها هم خیلی دسترسی ندارند در ادامه به تأثیر فضای

۲۱ سال سابقه تخصصی در حوزه فناوری اطلاعات

مشاوره، طراحی، پیاده سازی، پشتیبانی و نماینده رسمی:

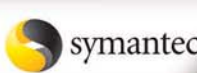
- پشتیبان گیری Veeam One, Acronis, Backup & Recovery
- سرویس های پست الکترونیکی Microsoft Exchange, Mdaemon, Qmail
- محصولات و سرویس های مایکروسافت Microsoft System Center, Microsoft Lync
- انواع یو پی اس و باتری GE, SOCOMEC, Inforise, Faran
- برگزاری دوره های آموزشی Kaspersky, Virtualization, MCSE, CISCO

- انواع آنتی ویروس های اورجینال تحت شبکه Kaspersky, Eset, Bitdefender,
- انواع سرور، دستگاههای ذخیره سازی و تجهیزات شبکه HP, QNAP, EMC,
- راهکارهای امنیت شبکه و تجهیزات مرتبط Sophos-Astaro, CISCO, PenTest
- مجازی سازی VM Ware, Hyper-V
- مانیتورینگ شبکه Solarwinds, PRTG,

اعطای نمایندگی فعال به مجموعه های معتبر در سطح کشور

دفتر مرکزی: مشهد، سه راه ادبیات، نبش ابن سینا ۳/۲، ساختمان ۴۶، طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 56 00



یادداشت

گلسماهیان

در سال ۲۰۱۶، کدام شغل بهتر است؟

با توجه به این که صنعت فناوری به شدت دیگر صنایع فعال در جهان پولساز بوده و حتی در مواردی عملکرد بهتری هم از خود نشان داده است، اصلاً عجیب نیست که حساسیت روی موقعیت‌های شغلی که در این صنعت وجود دارد، کمی بیشتر از دیگر شغل‌ها باشد. دو مجله معتبر بین‌المللی در اقدامی به بررسی ده شغل در حوزه آی‌تی که در سال آینده میلادی (۲۰۱۶) بیشترین درخواست‌ها برای آن‌ها خواهد بود، پرداخته‌اند. در ادامه این مشاغل را به ترتیب بیان خواهیم کرد. اول از همه معماری آی‌تی قرار گرفته است.

طبق درخواست‌های موجود سال آینده میلادی سال پرکاری برای معماران آی‌تی خواهد بود. کارفرمایان برای اینکه بتوانند سازمان خود را توسعه داده و دستگاه‌ها و استراتژی‌های مدیریتی در بخش فناوری اطلاعات را برای عقب‌نماندن از سایرین به‌روز کنند، به معماری انترپرایز، معماری کلود و مدیریت بر پروژه‌ها که از وظایف اصلی معماران آی‌تی است نیاز دارند. توسعه دهندگان اپلیکیشن یا همان برنامه‌نویسان در جایگاه دوم لیست قرار دارند. مشارکت داشتن در دو بخش اینترنت اشیاء و موبایل که از جذاب‌ترین تکنولوژی‌های در حال پیشرفت دنیا محسوب می‌شوند، سبب شده تا کارفرمایان اعلام کنند طی ۱۲ ماه آینده برای استخدام برنامه‌نویسان ماهر برنامه و وب‌های دارند. توسعه دهندگان اپلیکیشن برای ارتقای تکنولوژی‌های روز کلید اصلی را در اختیار دارند. مدیران پروژه‌های آی‌تی هم در جایگاه بعدی هستند. نیاز مبرم به استخدام مدیران پروژه‌های آی‌تی سبب خواهد شد تا کسانی که در این زمینه سواد کافی دارند در سال آینده میلادی به موقعیت‌های مناسبی در شرکت‌های مختلف دست پیدا کنند. انجام پروژه‌های به‌روزرسانی به بهترین نحو بدون مدیران پروژه‌های آی‌تی امکان‌پذیر نخواهد بود. بعد از این جایگاه نوبت به مدیران دیتا می‌رسد. کارفرمایان برای مدیریت بر دیتای سازمانی به افراد متخصص در این زمینه نیاز مبرم دارند. جالب است بدانید در رده بندی سال گذشته این حرفه رده دهم را در اختیار داشت که ارتقای ۶ پله‌ای آن نشان از اهمیت این موضوع در سال آینده میلادی دارد. در رتبه بعدی تحلیلگران کسب و کار هوشمند قرار گرفته‌اند. هوشمند(تر) کردن کسب و کار بدون کمک متخصصان این زمینه ممکن نیست و تجارت بدون استفاده از تحلیلگران این عرصه در عصر پیچیده حاضر با شکست مواجه خواهد شد. این حرفه نیز در مقایسه با سال گذشته ۲ پله ارتقا داشته و از مقام هفتمی به پنجمی رسیده است. کارشناسان بخش فنی جایگاه بعدی را از آن خود کرده‌اند. به طور حتم کسانی که در مدت زمان کوتاه تری بتوانند مشکلات آنلاین سازمانی را در بخش نرم‌افزاری و سخت‌افزاری برطرف کنند در اولویت خواهند بود. کارفرمایان نیازمند کارشناسان خبره در بخش دیتابیس رتبه بعدی هستند تا مدیریت بر دیتابیس اصلی را علاوه بر همکاری با سایر بخش‌ها بر عهده بگیرند. گفتنی است رده این شغل در ۲۰۱۵ ششم بود که نشان دهنده کاهش اهمیت آن است. امنیت هم در جایگاه هشتم قرار دارد. امنیت در دنیای پیچیده و شلوغ الکترونیک امروز بدون تخصصی که بتواند امنیت را به طور کامل تامین کند ممکن نخواهد بود. کارشناسان کلود هم ارتقای رتبه داشته‌اند. رتبه ۱۲ سال گذشته امسال به رده نهم رسیده است و پیاده سازی سرویس‌های مختلف روی محیط کلود روز به روز طرفداران بیشتری پیدا می‌کند. رشد ۱۲۷ میلیارد دلاری بخش کلود تا سال ۲۰۱۷ حکایت از اهمیت و رشد این بخش در دنیای آی‌تی دارد. شغل پنجم و پراهمیت سال گذشته، در سال ۲۰۱۶ از ارزشش کاسته خواهد شد. توسعه‌دهندگان وب برای سال‌های متمادی رتبه اول را در اختیار داشتند، اما با ظهور اولویت‌های جدید در اهداف سازمانی این شغل نیز اهمیت خود را از دست داده است.

دقیقا نمی‌دانند که چه رنگی را بیشتر دوست دارند.

در مورد عمر باتری، فناوری نانو چه نقشی می‌تواند داشته باشد؟

شما می‌توانید میزان زیادی از سطح ماده نانو را با به کار گیری ماده‌ای خاص، افزایش دهید. این مسئله برای آینده گوشی‌های تلفن همراه اهمیت بسیار زیادی دارد و به این ترتیب می‌توانید مقدار شارژی که در باتری گوشی خود ذخیره می‌کنید را افزایش دهید. برای این که بیشتر مشخص شود باید بگویم که مقدار شارژ گوشی رابطه مستقیمی با سطح الکترودها دارد و اگر به برخی از مواد الکترو، ساختار نانو بدهیم، می‌توانیم چگالی نیرو را افزایش داده و به این شکل عمر باتری را بیشتر کنیم.

گویا با استفاده از فناوری نانو می‌توان گوشی‌ها را به گونه‌ای طراحی کرد که انعطاف داشته باشند، در این رابطه توضیح دهید.

ما تصمیم داریم که یک گوشی لمسی با عملکردهایی نظیر "خم کردن گوشی برای بزرگنمایی بیشتر" و "پیچ دادن گوشی برای رفتن در منوها" طراحی کنیم. اولین چیزی که فکرمان را مشغول کرده این است که تا حد امکان فناوری‌های مربوط به گوشی‌های منعطف را افزایش دهیم. به این ترتیب می‌توان هسته‌های الکترونیک قابل انعطاف و کشش را در گوشی‌های نوکیا بسازیم. همچنین با استفاده از فناوری نانو ترانزیستورها و رابط‌های داخلی آن‌ها قابل انعطاف خواهند بود. این طراحی‌ها نیازمند مهارت بسیار زیادی است و باید زمان زیادی را صرف آن کنیم.

نانو چه مزایای دیگری را برای گوشی‌های تلفن همراه دارد؟

در صورت به کارگیری نانو در ساختار تلفن‌های همراه می‌توان به یک محصول سبک‌تر دست پیدا کرد که حمل آن در جیب هم آسان‌تر باشد، حتی دیگر نیازی نیست که شما نگران نشستن روی گوشی تلفن همراهتان و شکستن آن باشید زیرا نانو گوشی‌های منعطف و نشکن را برای ما به ارمغان خواهد آورد.

آیا این گوشی‌ها تا سال آینده به بازار خواهد آمد؟

این گوشی‌ها در تولید انبوه به زودی به بازار نخواهند آمد و باید گفت که فناوری نانو تقریباً در دو تا سه سال آینده شکل می‌گیرد. اما این وعده را می‌توانم بدهم که در آینده محصولات زیادی در راه هستند و کاربران را شگفت زده خواهند کرد.



Chris Bower یکی از دانشمندان شرکت نوکیا است که در آزمایشگاه کمبریج این شرکت فعالیت می‌کند

مصاحبه با کریس باور، دانشمند و متخصص نانو در نوکیا

نوکیا با فناوری نانو باز می‌گردد؟

در این هفته به سراغ یکی از دانشمندان ارشد مواد در آزمایشگاه نوکیا رفته‌ایم تا در مورد احتمالات ممکن برای استفاده از فناوری نانو در تلفن‌های همراه آینده، اطلاعاتی را کسب کنیم. دکتر کریس باور، "Chris Bower"، یکی از دانشمندان شرکت نوکیا است که در آزمایشگاه کمبریج این شرکت فعالیت می‌کند. او در مصاحبه‌ای با سایت idtechdix.com نظرات خود را در مورد آینده فناوری نانو در صنعت تلفن همراه، زیبایی شناسی گوشی‌ها، عمر باتری‌ها و گوشی‌های انعطاف‌پذیر، مطرح کرده است. این مصاحبه را در ادامه با هم می‌خوانیم.

توضیح دهید که چگونه فناوری نانو می‌تواند رنگ یک گوشی را عوض کند؟

در حقیقت ساختارهای نانو می‌توانند در ساخت پلیمرهایی که قابل بسط هستند، مورد استفاده قرار گیرند و به این ترتیب رنگ گوشی شما را تغییر دهند. به عنوان نمونه در زمانی که شما گوشی خود را می‌کشید، رنگ آن بدون استفاده از هیچ نیرویی می‌تواند از رنگ قرمز به آبی یا هر رنگ دیگری تغییر پیدا کند. خبر خوب برای کاربران این است که قرار است که سطوحی تولید شود، که رنگ آن‌ها قابل تغییر است و این موضوع بیشتر به درد افرادی می‌خورد که همیشه برای انتخاب رنگ‌ها دچار تردید هستند و در زمان خرید یک وسیله

بازار تلفن‌های همراه به قدری داغ شده است که یک ویژگی خاص برای یک گوشی هوشمند می‌تواند به عنوان یک برگ برنده برای آن باشد. شرکت‌هایی مانند نوکیا، سامسونگ، اپل و HTC در چند سال اخیر تمام تمرکز خود را روی این بازار قرار داده‌اند و رقابت تنگاتنگی در میان آن‌ها وجود دارد. برخی از مردم ترجیح می‌دهند که از سیستم عامل سیمبیان یا ویندوز فون استفاده کنند و با توجه به همین موضوع به سراغ استفاده از گوشی‌های شرکت نوکیا می‌روند و آن دسته از مردم که به لگوی اپل علاقه خاصی دارند و با سیستم عامل iOS راحت‌تر هستند، یک گوشی آیفون خریداری می‌کنند. اگر کسی به دنبال کار با سیستم عامل اندروید باشد هم به سراغ گوشی‌های سامسونگ و HTC می‌رود. به هر حال مشخص است که رقابت در میان این شرکت‌ها بسیار شدید است و هر کدام به نوبه خود می‌توانند موفق عمل کنند اما شرکتی می‌تواند به پیروزی نهایی دست پیدا کند که ضمن این که تمامی نیازهای کاربران را پاسخ می‌گوید، هزینه زیادی را به آن‌ها وارد نکند.

رقابت موجود در این بازار به قدری شدید است که باعث شده فاصله شرکت‌ها از نظر میزان برتری با هم بسیار کم باشد، به این ترتیب اگر یک شرکت کمی از موضع قدرت خود کوتاه بیاورد یا از برخی از نیازهای کاربران غافل شود، خیلی سریع از دیگر شرکت‌های رقیب عقب خواهد ماند.

مدارک، مدارج و تقدیرنامه‌ها



Nojan
Rayaneh Pars
نوژن رایانه پارس

اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه‌های معتبر
در سطح کشور

دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نبش
ابن سینا ۲/۳، ساختمان ۴۶،
طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 56 00

Design: Doornama Ad. 0915 513 8207



لینکدونی

مندوقچه کتاب

با جدیدترین کتاب‌های روز آشنا شوید

اولین لینک این هفته به یک وبسایت فرهنگی مربوط می‌شود. در وبسایت کتابناک می‌توانید با تازه‌ترین کتاب‌های پولی و رایگان در موضوعات ادبیات، دین و آیین، تاریخ و سیاست، علوم اجتماعی، رایانه، دانش و فناوری، آموزش و پرورش، کودک و نوجوان و فرهنگ و هنر آشنا شوید. همچنین شما قادر خواهید بود بر اساس پیشنهاد کتابناک، کتاب‌های مورد علاقه خود را انتخاب کرده، پر فروش ترین کتاب‌ها را بشناسید و با کتاب‌های تازه هفته و دیدگاه‌های تازه همراه شوید. کتاب‌های مورد بحث، آمار و آپلودکننده‌های برتر هفته از دیگر بخش‌های این وبسایت فرهنگی می‌باشد.

www.ketabnak.com

اقتصاد ایران

نوسان طلا و ارز را لحظه‌ای رصد کنید

لینک بعدی این هفته به مسائل اقتصادی ایران و جهان اختصاص دارد. در وبسایت اقتصاد ایرانی درباره موضوعاتی همچون اقتصاد سیاسی، اقتصاد کلان در ایران و جهان، بازار بورس، وضعیت مسکن در کشور، شرایط شرکت‌های بیمه و بانک‌های کشور، بررسی اوضاع نوسان طلا و ارز، انرژی، صنعت، تجارت و کشاورزی بحث و تبادل نظر می‌باشد. همچنین از دیگر بخش‌های این وبسایت تحلیلی خبری می‌توان به یادداشت‌های اقتصادی، گزارش‌های راهبردی، آخرین و پربازدیدترین اخبار، اخبار قیمت‌های طلا و ارز، بخشی گفت‌وگو و برگزیده اخبار اقتصادی اشاره کرد.

www.ireconomy.ir

سینما سوره

فعال‌ترین‌های سینمای ایران را بشناسید

سومین پیشنهاد لینکدونی این هفته درباره یک سایت سینمایی می‌باشد. در بانک جامع اطلاعات سینمای ایران شما می‌توانید از جدیدترین و آخرین اخبار سینمایی ایران و جهان مطلع شده، اخبار سینمایی سوره را دنبال کرده و با جشنواره رویش آشنا شوید. همچنین شما قادر خواهید بود به صورت موضوعی به اطلاعات سینماهای وابسته به حوزه هنری، جشنواره‌های داخلی و فیلم‌های سینمایی به تفکیک سال تولید دسترسی پیدا کنید. روز شمار سینما، فعال‌ترین‌های سینما، آشنایی با سازمان توسعه سینمایی سوره و فعالیت‌های سازمان سوره دیگر بخش‌های این سایت سینمایی را تشکیل می‌دهند.

www.sourehcinema.com

شعریاب

شعر و شاعر دلخواه خود را بیابید

آخرین لینک این هفته را به یک شعریاب تخصصی اختصاص داده‌ایم. در سایت گنجور به عنوان موتور جست‌وجوی آثار سخن‌سرایان پارسی‌گو، می‌توانید شعرها و متون ادبی مورد نظر خود را با توجه به شاعر اثر پیدا کنید. در این سایت جست‌وجوگر شما قادر خواهید بود با تایپ قسمتی از شعر دلخواه و انتخاب شاعر مورد نظر با توجه به قدیمی یا معاصر بودن، کل شعر را با تفسیر و تحلیل آن مشاهده نمایید. از بخش‌های مختلف این وبسایت می‌توان زندگی‌نامه شعر، بیت‌های تصادفی، تازه‌ها، حاشیه‌ها، کدها، رومیزی، ساغر، کتابخانه و آمار را نام برد.

www.ganjoor.net

فضای مجازی را هم دریابید

برخی کشورهای تحریم‌کننده دیگر انجام شده است. در یکی دو سال اخیر تیم مذاکره‌کننده ایران به خوبی توانست کشور را از اتهامات وارده مبرا کند و امید می‌رود که در آینده نزدیک بتوان شاهد برداشته شدن تحریم‌ها بود اما مشکلی که اخیراً پیش آمده این است که شرکت‌های جدیدی که برخی از آن‌ها متعلق به کشور چین هستند، در حال تحریم ایران از خدمات خود هستند. این شرکت‌ها مانند فروشگاه اینترنتی Aliexpress و یا مجموعه سایت‌های envato که در حوزه فروش کدهای طراحی وبسایت تخصص دارد، در تحرکات جدید اقدام به تحریم کشور ما از خدمات خود کرده‌اند که هیچ ارتباطی با موضوعات مورد مناقشه ندارند. امیدواریم تیم مذاکره‌کننده بتواند برای فضای مجازی هم اقداماتی را در دستور کار خود قرار دهد.

متأسفانه همپای تحریم‌های نادرست و ظالمانه‌ای که این سال‌ها بخش‌های مختلف کشور دچار آن بود، فضای فناوری اطلاعات نیز از این تحریم‌ها بی‌نصیب نماند. از شرکت‌های بزرگ و نام‌آشنایی مانند مایکروسافت، گوگل، اپل، آمازون و ای‌بی‌گرفته تا شرکت‌های خرده پای مختلف، بارها به بهانه تحریم‌ها از ارائه خدمات خود به کشور ما در این سال‌ها خودداری کرده‌اند. این تحریم‌ها از نبودن نام ایران در فهرست کشورهایی که ارسال پستی کالا و خدمات به آن محل‌ها انجام می‌شود، شامل می‌شد تا محدود کردن دسترسی آی‌پی‌های ایرانی به سرویس‌ها. حال آن که تمام این کالاهای و خدمات هیچ ارتباطی به مسائل مورد مناقشه ندارد و به نظر این اقدامات تنها برای عقب نگه داشتن کشور از مسائل روز و یا خودشنی‌ری نزد

علیرضا مظاهری



به سادگی نقاشی با نرم‌افزار paint، بازی طراحی کنید! اگر ایده‌ای دارید، دست به کار شوید



Construct 2 هستند می‌توانند بلافاصله و در هر زمان خروجی کار خود را برای بررسی کارهای انجام شده ببینند و نیازی به کامپایل کد برنامه برای نمایش آن وجود ندارد. علاوه بر این افراد می‌توانند بازی‌های ساخته شده به دست خود را در فروشگاه‌های کروم و فایرفاکس، ویندوز ۸ و ویندوز موبایل ۸ به بالا، فروشگاه Scirra و همچنین با نصب افزونه‌هایی برای دستگاه‌های اندروید و iOS آماده کنند. علاوه بر تمام این‌ها کاربران حرفه‌ای‌تر برای رفع نیازهای خود می‌توانند با اندکی آشنایی با جاوااسکریپت و کدنویسی GLSL افزونه‌هایی را برای خلق آثار هنری بازی‌های خود نوشته و از آن‌ها در طراحی‌های خود استفاده کنند. در حال حاضر برای استفاده از Construct 2 افراد می‌توانند آن را با پرداخت پور خریداری کرده و در صورت تمایل برای آزمایش Construct 2 می‌توانند از نسخه رایگان این موتور طراحی بازی که نشانی آن بیشتر آمده است، بهره ببرند.

نرم‌افزار ارائه داده است و شما می‌توانید در نشانی بالا آن را دریافت کنید. به گفته شرکت Scirra کاربران برای طراحی بازی به تنها چیزی که نیاز دارند یک ایده است. هیچ نیازی به مهارت‌های برنامه‌نویسی نیست. افراد می‌توانند بازی‌های ساده دوبعدی را از بازی‌های ساده گرفته تا مدل‌های پیچیده و ماجراجویی را با این موتور ایجاد کنند. نحوه تعریف و ارائه رفتار اشیاء، خصوصیت‌های آن‌ها در این موتور بسیار ساده است. برای خلق جلوه‌های بصری هم در این موتور تمهیدات زیادی اندیشیده شده است. برای این کار از بیش از هفتاد جلوه WebGL برای خلق آثار هنری و جلوه‌های ویژه بهره گرفته شده است. خروجی تولید شده توسط Construct 2 قابل اجرا در بسیاری از سخت‌افزارها است و دستگاه‌هایی هم که قادر به اجرای امکانات WebGL نباشند، می‌توانند بهترین تجربه را به بازی‌دوستان این دستگاه‌ها دهند. افرادی که در حال طراحی بازی با Con-

اول این هفته طرحی در یکی از تابلوهای تبلیغاتی جنوب لندن به نمایش درآمد که درعین جلب توجه باعث تعجب بینندگان آن شد. این طرح که توسط تام گولن توسط نرم‌افزار Paint در سیستم‌عامل ویندوز در مدت ۱۵ دقیقه تولید شده بود، مربوط به موتور طراحی بازی دوبعدی Construct 2 می‌شد که شرکت Scirra آن را تولید کرده است. تام گولن یکی از بنیان‌گذاران Scirra است و از این طرح برای معرفی موتور Construct 2 استفاده کرد تا بینندگان آن را متقاعد کند که استفاده از این موتور بازی چه قدر همانند طراحی این تبلیغ ساده و آسان است. سایت این موتور طراحی بازی که در نشانی construct2.com وجود دارد، شرح جالبی در رابطه با آن ارائه داده است. نکته جالب در رابطه با این موتور طراحی بازی این است که Construct 2 کاملاً مبتنی بر استاندارد HTML5 است. شرکت Scirra برای این موتور طراحی بازی یک

Bitdefender

WELCOME TO THE #1 ANTIVIRUS IN THE WORLD

"More dead-accurate and silent than ever."

نماینده طلایی فروش محصولات اورجینال Bitdefender

اعطای نمایندگی فعال به مجموعه‌های معتبر در سطح کشور

دفتر مرکزی: مشهد، سه راه ادبیات، نبش ابن سینا ۲/۳، ساختمان ۴۶، طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 56 00

پیشنهاد هفته

سه‌بعدی ساز تجاری

نرم‌افزاری برای کمک به تولیدکنندگان هواپیما

اولین نرم‌افزار پیشنهادی این هفته به برنامه‌ای جهت مصورسازی محصولات تجاری اختصاص دارد. نرم‌افزار Autodesk VRED Pro توسط یک شرکت رایانه‌ای که مشهورترین نرم‌افزارهای سه‌بعدی سازی و شبیه‌سازی رایانه‌ای جهان را می‌سازد، تولید شده است. این نرم‌افزار امکان مصورسازی داده‌ها و تبدیل آن‌ها به مدل‌های رندر شده و بسیار با کیفیت سه‌بعدی را دارد. این برنامه، نرم‌افزاری است برای کمک به تولیدکنندگان موتور سیکلت، هواپیما، اتومبیل، هلیکوپتر و دیگر وسایل حمل و نقل. این نرم‌افزار با ویژگی‌های بسیار زیادی که دارد می‌تواند به راحتی نیاز شما را برطرف سازد. همچنین این نرم‌افزار امکان انیمیشن سازی را نیز در خود دارد و به وسیله آن می‌توانید به ایجاد یک انیمیشن از محصول رندر شده بپردازید.

<http://goo.gl/ZPOCiv>

Size: 2 GB

تعمیرگاه ویندوز

آسیب‌های ویندوز خود را ترمیم نمایید

پیشنهاد نرم‌افزاری بعدی این هفته درباره رپ کردن دی‌وی‌ها می‌باشد. گاهی اتفاق افتاده که در سیستم خود به مشکل یا مشکلاتی برخورد کنید. برای مثال پیام‌های خطایی که به صورت ناگهانی روی صفحه نمایش ظاهر می‌شوند مانند کارایی پایین سیستم و کاهش سرعت در هنگام کار با نرم‌افزارها و ابزارهای مورد استفاده در محیط ویندوز. Windows Repair نرم‌افزاری بسیار کاربردی برای زمانی است که ویروس‌ها و فایل‌های مخرب به ویندوز شما آسیب رسانده و موجب اختلال در عملکرد آن شده باشند. توسط این نرم‌افزار می‌توانید به سادگی مشکلات و آسیب‌های وارد شده به ویندوز خود را ترمیم نمایید.

<http://goo.gl/jW6ii1>

Size: 20 MB

افکت‌های چند بعدی

روی فیلم‌ها افکت‌های جذاب ایجاد نمایید

آخرین پیشنهاد نرم‌افزاری این هفته را به برنامه‌ای جهت ساخت افکت‌های تصویری اختصاص داده‌ایم. نرم‌افزار Adobe After Effects CC نرم‌افزاری پیشرو و حرفه‌ای در زمینه ایجاد گرافیک‌های متحرک چند بعدی و پیچیده و افکت‌های سینمایی تصویری می‌باشد. این نرم‌افزار با قدرت و ظرفیتی خارق‌العاده تصاویر متحرک را برای ارسال به تئاترها، اتاق انیمیشن، اتاق‌های کامپیوتر و دستگاه‌های موبایل متحول می‌سازد. در این برنامه همچنین امکان وارد کردن اشیای سه‌بعدی و استفاده از آن‌ها در صحنه‌های سه‌بعدی وجود دارد. فیلم، کارتون، ویدئوهای موبایل و اینترنت از جمله مواردی است که می‌توان از این نرم‌افزار در آن‌ها استفاده کرد. به وسیله این نرم‌افزار شما می‌توانید روی فیلم‌ها و فایل‌های ویدئویی خود با فرمت‌های مختلف، افکت‌های جذاب ایجاد کنید و بر زیبایی آن‌ها بیفزایید.

<http://goo.gl/NJ9RUP>

Size: 1 GB

کمبودهای فضای مجازی

رشید زارعی



ارتباطی کشور مربوط به شبکه‌های اجتماعی می‌شود. به گفته رئیس مرکز ملی فضای مجازی باید ۲۰۰ گیگابایت در ثانیه از ترافیک ارتباطی کشور به بخش محتوا در حوزه اقتصاد تخصیص یابد. از طرف دیگر نسبت صادرات صنعت در حوزه ICT به کل صادرات معادل ۱۴۵ هزارم درصد است که پس از برداشتن تحریم‌ها همت بیشتر بخش خصوصی و حمایت دولت را می‌طلبد. همچنین یکی دیگر از نقاط ضعف اقتصادی در فضای مجازی، غفلت از ظرفیت بازار کار می‌باشد که با افزایش روزافزون جمعیت جویای کار کشور، بایستی به فرصت‌های شغلی در زمینه فضای مجازی بیشتر از گذشته توجه شود.

با توجه به تاثیر حوزه فناوری اطلاعات و ارتباطات بر اقتصاد کشور و نیز تاکید بر اقتصاد دیجیتالی در برنامه ششم توسعه، ایجاد نظام کارآمد در این بخش شامل قانون گذاری، تعرفه گذاری و پروژه‌هایی مانند شبکه‌های توزیع محتوا، مراکز تبادل ترافیک، اعتبار الکترونیکی و کیف پول الکترونیکی جهت رسیدن به توسعه اقتصادی، بیش از پیش احساس می‌شود. در حال حاضر کمبودهایی در حوزه فضای مجازی وجود دارد که باعث توسعه نامتوازن آن شده است. به عنوان مثال ظرفیت اختصاص داده شده به بخش محتوای دیجیتالی در حوزه اقتصاد کافی نیست و در سطح پایین قرار دارد. در حال حاضر بیشترین حجم و ظرفیت ترافیک شبکه



تهدیدی بزرگتر از آن چه که فکر می‌کنیم

کاربران حاضر نیستند عادت خود به شبکه‌های اجتماعی را ترک کنند

کمتر از ۲۰ سال شناخته شده است. براساس آخرین آمار 81.9 درصد از کاربران ۱۴ تا ۱۷ ساله از یوتیوب استفاده می‌کنند و ۷۲ درصد بزرگسالان نیز به آن سر می‌زنند.

کنند اما بسیاری از آن‌ها پس از گذشت چند روز قادر به ادامه نبودند. علت اصلی شکست این افراد عادت بیش از حد و یا همان اعتیاد به شبکه‌های اجتماعی است.

استفاده از شبکه‌های اجتماعی اعتیادآور است به طوری که اکثر کاربران روزانه به طور مداوم وقت خود را به آن‌ها اختصاص می‌دهند بدون این که متوجه گذر زمان باشند.

ترفندی برای جذب مخاطب

یکی از ترفندهای شبکه‌های اجتماعی برای جذب مخاطب، تعداد notificationها است که کاربران به منظور اطلاع از آخرین به‌روزرسانی‌ها و اطلاعات مورد نیاز، آن را دنبال می‌کنند. این اطلاعیه در قالب هشدار و آیکن مشخص در اختیار آن‌ها قرار می‌گیرد. روش مذکور، یکی از علل اعتیاد بیشتر کاربران به شبکه‌های اجتماعی است.

تهدید جدی

اعتیاد به شبکه‌های اجتماعی، تهدیدی است که باید به طور جدی به آن توجه شود. عادت بیش از حد کاربران به این شبکه‌ها، علاوه بر اتلاف وقت، باعث آسیب روابط در زندگی واقعی می‌شود. کاربران باید با اعمال زمان‌بندی مشخص، حضور در شبکه‌های اجتماعی را مدیریت کنند.

فیس‌بوک همچنان در صدر

فیس‌بوک بزرگ‌ترین و پر مخاطب‌ترین شبکه اجتماعی است که تعداد کاربران آن بیش از 1.3 میلیارد نفر می‌باشد. بر اساس آخرین گزارش‌ها، ۲۳ درصد از کاربران فیس‌بوک حداقل روزی ۵ بار وارد صفحه اختصاصی خود می‌شوند. اکثر کاربران علت استقبال خود از این شبکه اجتماعی را حفظ ارتباط مجازی با خانواده، دوستان و همکاران و نیز طراحی مناسب آن عنوان کرده‌اند. همچنین ۴۷ درصد از کاربران معتقدند فیس‌بوک بیشترین تاثیر را در خرید آن‌ها دارد.

منبع اصلی سرگرمی نوجوانان

یوتیوب، بزرگترین مرکز انتشار تصاویر ویدئویی آنلاین در دنیا می‌باشد که به عنوان منبع اصلی سرگرمی افراد

اعتیاد؛ عامل شکست

از آن‌جا که برخی کاربران به استفاده از شبکه‌های اجتماعی عادت کرده و در صورت حضور کمرنگ در آن‌ها احساس کمبود می‌کنند، می‌توان آن‌ها را معتاد رسانه‌های اجتماعی دانست. علت اصلی این اعتیاد، تلاش شرکت‌های سازنده شبکه‌های اجتماعی و ارائه‌دهندگان محتوا در این شبکه‌ها برای ایجاد برنامه‌های جذاب و کاربرپسند است. بر اساس تحقیقات انجام شده، ترک شبکه‌های اجتماعی مانند فیس‌بوک برای کاربران بسیار دشوار است. نتایج منتشر شده توسط یک وبسایت نشان می‌دهد تلاش برای جلوگیری از استفاده کاربران از فیس‌بوک برای ۹۹ روز بی‌فایده بوده و اکثر کاربران خواهان بازگشت به رسانه‌های اجتماعی شدند. شرکت‌کنندگان در این آزمایش ابتدا پیش‌بینی می‌کردند بتوانند در این مدت عادت خود را ترک



نوجان رایانه پارس

نماینده رسمی محصولات HP

Server, Storage, Switch







اعطای نمایندگی فعال به مجموعه‌های معتبر در سطح کشور

دفتر مرکزی:
مشهد، سه راه ادبیات، نبش ابن سینای ۲/۳، ساختمان ۴۶، طبقه اول، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 56 00

INTELLIGENT, YOUR DESIGN. YOUR FUTURE.

ترفند ویندوز

با Bitlocker مرموز باشید!



رمزنگاری یکی از روش‌های حفظ امنیت اطلاعات و یکی از دلایل مهم اختراع رایانه است. نرم‌افزارهای زیادی برای رمز کردن اطلاعات ساخته شده‌اند تا بتوان اطلاعات را به گونه‌ای رمز کرد که هیچ کسی به غیر از دارنده کلمه عبور، قادر به تشخیص ماهیت و یا حتی مشاهده فایل‌ها نباشد.

شرکت مایکروسافت در سیستم‌عامل ویندوز Vista نرم‌افزاری به نام Bitlocker ایجاد کرد که نمونه‌ای اولیه از یک نرم‌افزار رمز کردن فایل‌ها محسوب می‌شد. این نرم‌افزار در نسخه‌های بعدی ویندوز ارتقاء یافته و تا ویندوز ۱۰ (تنها نسخه‌های حرفه‌ای و Enterprise) تکامل یافته است و یک ابزار کامل برای رمز کردن اطلاعات محسوب می‌شود.

برای دسترسی به این نرم‌افزار عبارت Bitlocker را در منوی استارت وارد کنید. در صورتی که سیستم‌عامل در یک درایو با فرمت NTFS ذخیره شده باشد، شما می‌توانید هر یک از درایوهای هارددیسک خود و یا فلش مموری و یا هارددیسک اکسترنال را رمز کنید.

درایو رمز شده با این روش، هنگامی که در یک رایانه و یا حساب کاربری دیگر فراخوانی می‌شود، اطلاعات مهمی نشان می‌دهد و تنها با وارد کردن کلمه عبور صحیح قادر به مشاهده این اطلاعات به شکل اصلی آن‌ها خواهید بود، یعنی تأثیر رمز شدن فایل‌ها، بلافاصله و در حساب کاربری که رمز در آن صورت گرفته، قابل مشاهده نیست.

حافظه فلش رمز شده، حاوی یک نسخه قابل حمل از Bitlocker است که می‌تواند حتی در سیستم‌عامل‌های قدیمی ویندوز نیز فایل‌های رمز شده را به شرط ورود صحیح کلمه عبور، نمایش دهد.

حداقل اندازه مورد نیاز برای رمز کردن درایو، ۶۴ مگابایت است. تنها درایوهایی می‌توانند با Bitlocker رمز شوند که فرمت آن‌ها در ویندوز قابل شناسایی باشد. بعد از رمز کردن یک درایو، با افزودن هر فایلی به آن درایو، آن فایل نیز رمز می‌شود. فرمت کردن درایو باعث برداشتن رمز از درایو خواهد شد اما اطلاعات قبلی آن به هیچ وجه قابل بازیابی نخواهد بود.

رمز کردن فلش مموری‌ها و درایوهای محرم‌مانه لپ‌تاپ‌ها با این نرم‌افزار، کاری منطقی برای حفظ اطلاعات مهم کاربران ویندوز محسوب می‌شود.

البته باید به این نکته نیز توجه داشته باشید که رمز کردن اطلاعات کاری زمان بر و نیازمند به پردازش و حافظه فراوان است. بنابراین از رمز کردن فایل‌های حجیم و یا اطلاعات بی‌اهمیت، صرف نظر کنید.



رجیستری، کلیدی برای حفاظت از ویندوز
مراقبت از رجیستری همانند چشم‌ها!

تهیه پشتیبان از همه کلیدها امنیت بیشتری دارد، اما اندکی زمان بر است و حجم زیادی نیز اشغال می‌کند. برای بازیابی این فایل به سادگی روی آن دوبار کلیک کنید تا همه مقادیر فعلی رجیستری، به مقادیر ذخیره شده تغییر یابد.

این روش، می‌تواند تغییراتی را که در رجیستری ایجاد شده، به حالت قبلی خود بازگرداند اما باید دقت داشته باشید که این روش کلیدهایی که اخیراً به رجیستری اضافه شده باشد را حذف نمی‌کند. یعنی اگر کلیدی تغییر کرده باشد، به میزان قبلی بازگشت داده می‌شود و اگر کلیدی حذف شده باشد، دوباره ایجاد خواهد شد. اما این روش هیچ کلیدی را حذف نمی‌کند. پس برای نابود کردن اثرات یک بدافزار نمی‌توانید از این روش استفاده کنید.

این روش بیشتر به درد مدیران نرم‌افزار ادارات می‌خورد تا یکبار تنظیمات را روی یک رایانه اعمال کنند و پس از آن، با استفاده از این روش، خصوصیات را به همه رایانه‌ها منتقل کنند.

روش دیگری به نام Hiv برای بازیابی کلیدهای رجیستری وجود دارد که می‌تواند کلیدهای جدید را حذف کند. برای تهیه یک فایل Hiv، مانند روش قبل عمل کنید، اما در قسمت Save as Type، به جای فایل Reg، فایل Hiv را انتخاب کنید. برای بازیابی کلیدهای ذخیره شده، از قسمت Import، فایل ذخیره شده را باز کنید. فایل Hiv به پسوند نیازی ندارد و می‌توانید به دلخواه خود هر پسوندی برای آن انتخاب کنید.

دقت داشته باشید که این روش بازیابی، روشی خطرناک است و استفاده از آن را به کاربران غیرحرفه‌ای توصیه نمی‌کنیم.

کسری پاک‌نیت

ابزاری توانمند برای حفظ اطلاعات، ارتقای امنیت و باز سازی خسارت‌های وارد بر آن باشد. هر بدافزاری با آلوده کردن سیستم‌عامل ویندوز، اثراتی بر رجیستری خواهد گذاشت که ضامن بقای آن خواهد بود. پس حفظ امنیت رجیستری تیر هر بدافزاری را به سنگ می‌زند.

اما اگر بدافزار کار خود را انجام داد، راه‌های زیادی وجود دارد که رجیستری را بازیابی کنیم.

ویندوز ممکن است تحت تأثیر یک عامل خرابکار، یک دستکاری اشتباه، یا یک مشکل فنی به وضعیت بدی رفته باشد. اکنون برای بازگرداندن سیستم به حالت خوب قبلی چند راه مختلف وجود دارد. ساده‌ترین راه استفاده از System Restore است. System Restore کلیه مقادیر رجیستری را به حالت پیشین خود باز می‌گرداند و کلیدهای تازه افزوده شده را حذف می‌کند. یعنی می‌توان با استفاده از Restore کردن ویندوز بر بسیاری از آسیب‌های نرم‌افزاری غلبه کرد. پس در اولین قدم عادت داشته باشید که به‌طور دائم Restore Point ایجاد کنید، حتی با این وجود که ویندوز این کار را به‌طور خودکار انجام می‌دهد. درحالت‌های پیشرفته‌تر، شما می‌توانید از رجیستری نسخه پشتیبان تهیه کنید.

برای تهیه نسخه پشتیبان از رجیستری دو راهکار وجود دارد.

شما می‌توانید با استفاده از رجیستری، مقادیر فعلی یک کلید، مجموعه‌ای از کلیدها یا حتی تمامی کلیدهای رجیستری را در یک فایل Reg ذخیره کنید. برای این کار به سادگی در قسمت Run، کلمه Regedit را تایپ کنید. سپس پس از انتخاب کلید یا شاخه‌ای از کلیدها، کلید پشتیبان را با استفاده از File>Export ذخیره کنید.

در سیستم‌های عامل ویندوز ابزارهای متفاوتی برای ارتقای امنیت وجود دارد اما با افزایش دایره معلومات خود می‌توانیم این امنیت را به مراتب افزایش دهیم. لازمه این کار شناخت سیستم‌عامل ویندوز است. کلیه سیستم‌های عامل ویندوز از جمله ویندوز ۱۰ مبتنی بر رجیستری هستند.

در واقع رجیستری بانکی از اطلاعات بسیار جزئی است که کمتر به چشم کاربر می‌آید اما نقشی کلیدی و حیاتی ایفا می‌کند.

در یک تعبیر ساده، رجیستری اطلاعاتی است که برای پی‌گیری سیستم‌عامل به کار گرفته می‌شود. یک سیستم‌عامل از سطوح زیادی تشکیل می‌شود. سطوح داخلی که به مسائل ریز فنی توجه دارند، روال کنترل مدیریت بر سخت‌افزار، مدیریت بر رویه‌ها و توابع را بر عهده دارند و ما قصد نداریم به این مباحث وارد شویم. در مقابل بیرونی‌ترین سطح سیستم‌عامل، سطحی است که کاربر با آن رویه‌رو است. کاربر ویندوز، با میز کار، My Computer، Start Menu و موارد دیگر رویه‌رو است. روی هر چیزی کلیک می‌کند. نمای فایل‌ها را تغییر می‌دهد و تنظیمات را عوض می‌کند. همه این امکاناتی که در مقابل کاربر است، پی‌گیربندی سیستم‌عامل نامیده می‌شود.

این پی‌گیربندی در رجیستری نوشته شده تا سیستم‌عامل بداند در برابر هر عملی از سوی کاربر، چه عکس‌العملی نشان دهد. برای مثال ویندوز با مراجعه به رجیستری، می‌فهمد در برابر دوبار کلیک کردن شما روی یک فایل باید آن را به وسیله یک نرم‌افزار باز کند، یا اگر هدف شما یک پوشه بود، محتویات درون آن را نمایش دهد.

رجیستری شمشیری دو لبه است. رجیستری در حالی که آسیب‌پذیرترین بخش از ویندوز است، می‌تواند

فروش اقس



Mobile • Notebook • Tablet • TV



SONY



SAMSUNG



htc

Nojan Hamrah
گروه تجاری نوژن

■ اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه‌های معتبر
در سطح کشور

■ دفتر مرکزی :
مشهد ، سه راه ادبیات ، نبش
ابن سینا ۲/۳ ، ساختمان ۴۶،
طبقه اول ، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 5605

اینترنت اشیاء

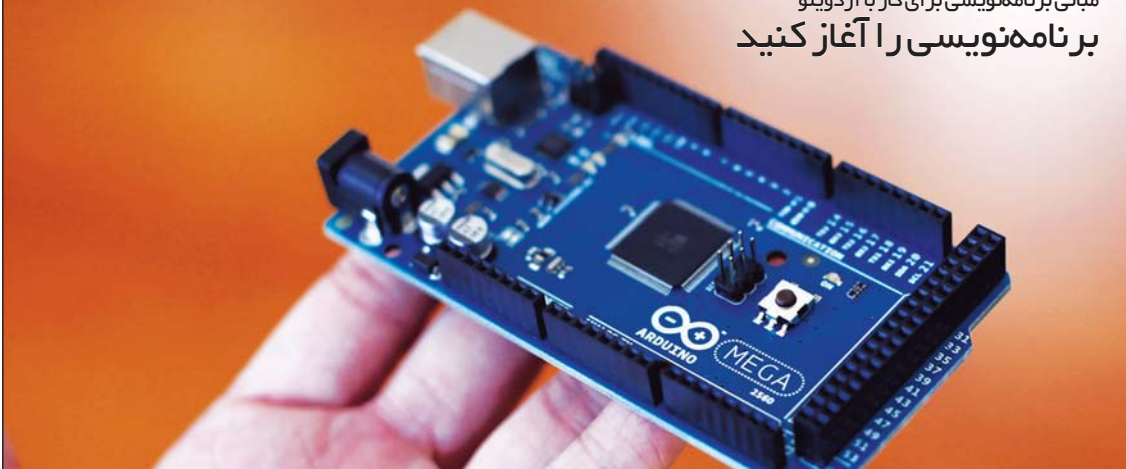
آشنایی با یک سایت



همان طور که می‌دانید و در این بخش هم بارها گفته‌ایم اینترنت اشیاء روند رو به رشد سریعی داشته و روز به روز در حال گسترش است. از این رو سایت‌های زیادی در جهت پیشرفت این پدیده ایجاد شده‌اند که یکی از اولین و بهترین آن‌ها سایت thingspeak است. از آن جا که اینترنت اشیاء امکان دسترسی به دستگاه‌ها و وب‌سرویس‌های زیادی را فراهم کرده است، برای جمع‌آوری، ذخیره، آنالیز، به تصویر کشیدن و فراخوانی یک اتفاق توسط داده‌های جمع‌آوری شده از سنسورها و دوربین‌ها و کلیه دستگاه‌ها اعم از رزبری و آردوینو و تمامی سخت‌افزارهای این چنینی قطعا به محلی روی اینترنت نیاز است. احتمالا شما نیز اگر مقالات اخیر در مورد اینترنت اشیاء را خوانده باشید به این نتیجه رسیده‌اید که به یک سرور و یا حداقل هاست برای جمع‌آوری اطلاعات و استفاده از آن‌ها از طریق اینترنت نیاز خواهید داشت. این جا است که سایت‌هایی نظیر thingspeak به کمک شما می‌آیند تا نه تنها نیازی به صرف هزینه برای خرید هاست و موارد دیگر نداشته باشید بلکه با ارائه یک سری API ها و کامپوننت‌های مخصوص برای اینترنت اشیاء کار برنامه‌نویسی شما روی وب را بسیار آسان کرده به گونه‌ای که در بسیاری از مواقع شما نیاز به نوشتن حتی یک خط کد در سمت سرور ندارید و تنها باید داده‌های جمع‌آوری شده خود را توسط رزبری، آردوینو و بوردهای مشابه که به نحوی به اینترنت وصل هستند برای این سایت بفرستید. با ایجاد یک حساب در این سایت و ساخت یک کانال، قادر خواهید بود داده‌های ارسالی توسط دستگاه‌های خود را در یک داشبرد به صورت گرافیکی مشاهده نمایید. این سایت امکانات بسیار زیادی به شما می‌دهد به گونه‌ای که برای اطلاعات پرکاربرد مثل دما و رطوبت امکانات آنالیز داده‌ای به صورت آماده در اختیار شما قرار می‌دهد و شما به راحتی می‌توانید داده‌های خود را بررسی کنید و اگر هم خودتان نیاز به آنالیز داده‌ها به نحو خاصی داشته باشید می‌توانید مستقیما کدهای متلب خود را روی داده‌ها اجرا نمایید. از دیگر امکانات این سایت می‌توان ارائه API برای سایتی مانند توییتر را نام برد که به شما این امکان را می‌دهد تا مثلا اگر دمای گزارش شده از سنسورهای شما از حدی بالاتر رفت توسط اکانتی که شما تعیین کرده‌اید به صورت خودکار یک توییت انجام بشود. نکته جالب این است که تمامی API های این سایت به صورت متن باز در سایت github ارائه شده‌اند تا اگر زمانی خواستید از آن‌ها روی سرورهای اختصاصی خود استفاده کنید به راحتی بتوانید این کار را انجام دهید. استفاده از این سایت برای شروع ارسال داده‌ها روی اینترنت و انجام انواع آزمایش‌ها می‌تواند شما را در تسريع کارها یاری نماید. همان طور که می‌بینید روز به روز ابزار متفاوتی که بخشی از کار را برای شما هموار می‌کند، ارائه می‌شود به گونه‌ای که می‌توانید ایده‌هایی که شاید همین چند سال پیش بسیار پیچیده و غیرممکن به نظر می‌آمدند، به آسانی و در خانه خود پیاده‌سازی کنید!

thingspeak.com

مبانی برنامه‌نویسی برای کار با آردوینو
برنامه‌نویسی را آغاز کنید



اما اگر شما از برد دیگری استفاده می‌کنید، می‌بایست آن را انتخاب کنید (توجه داشته باشید که در برد آردوینو Uno یک LED به پایه ۱۳ آن متصل شده است و در نتیجه اگر از یک برد آردوینوی دیگر استفاده می‌کنید باید به پایه ۱۳ آن یک LED متصل کنید که البته از آنجا که پایه ۱۳ در آردوینو Uno یک مقاومت داخلی هم دارد لازم است اگر از برد دیگری استفاده می‌کنید به این نکته توجه داشته باشید). آخرین گام قبل از ارسال برنامه به برد این است که به IDE بگوییم برد به کدام پورت متصل است. برای این کار به منوی Tools->Serial port رفته و پورت مناسب را انتخاب نمایید. توجه داشته باشید که اگر چندین دستگاه که از طریق سریال با کامپیوتر شما در تماس هستند دارید می‌توانید با قطع کردن برد خود و مشاهده این که کدام پورت COM شما از منو حذف می‌شود پورت مربوط به برد خود را بیابید. در لینوکس و مکینتاش، پورت سریال به شکل `dev/tty.usbmodem*` یا `dev/tty.usbserial*` که در آن * رشته‌ای از اعداد و حروف است.

در انتها زمان آن فرا رسیده که برنامه را به آردوینو منتقل کنید. برای این کار بر روی دکمه upload بالا و سمت چپ IDE کلیک کنید. نوار وضعیت پایین IDE یک نوار پیشرفت را در زمانی که برنامه کامپایل شده و به بورد شما منتقل می‌شود نشان می‌دهد. زمانی که آپلود برنامه کامل شد، LED روی آردوینو باید هر یک ثانیه شروع به چشمک زدن نماید. به شما تبریک می‌گوییم که اولین برنامه آردوینوی خود را نوشتید! در هفته آینده کدهای این برنامه را مورد بررسی قرار داده و مقدمه‌ای برای کار با سنسورها را شروع می‌نماییم.

رضا رهنمای مقدم

■ در قسمت Ports (COM and LPT) به دنبال نام آردوینوی خود که به سیستم متصل گردید بگردید.
■ روی آن کلیک راست کرده و update Driver Software را انتخاب نمایید.
■ گزینه جست‌وجو از روی کامپیوتر را انتخاب کنید.
■ درایور مناسب را از محل نصب آردوینو و در فولدر درایورهای آردوینو انتخاب کنید.

ویندوز مراحل نصب را طی می‌کند و آردوینو نصب می‌شود.

اولین برنامه

پس از این که آردوینو را نصب کردید آن را اجرا کنید. و حالا زمان آن فرا رسیده تا اولین برنامه آردوینوی خود را بر روی برد مورد نیاز خود بریزید. اصولا برای شروع کار با آردوینو توصیه می‌شود از مدل Uno آن استفاده شود. چرا که در این مدل پورت‌ها چیدمان مناسبی داشته و کار با آن‌ها بسیار آسان‌تر است. برای اینکه از همه چیز اطمینان حاصل کنید اولین برنامه را از مثال‌های خود آردوینو بر روی آن می‌ریزیم. این برنامه یک برنامه چشمک‌زن ساده است که توسط آن می‌توانید یک LED را روشن و خاموش کنید. برای وارد کردن این برنامه به محیط برنامه‌نویسی وارد منوی `File->Example->Basic` شوید و سپس روی `Blink program` کلیک کنید. با این کار پنجره محیط آردوینو به همراه برنامه نوشته شده Blink باز می‌شود. قبل از اینکه برنامه را در آردوینو بارگذاری کنید، باید به IDE خود بگویید از کدام برد آردوینو استفاده می‌کنید و آن را به کدام پورت متصل کرده‌اید. برای این کار به منوی Tools->Serial Port رفته و مطمئن شوید که برد مناسب انتخاب شده است. در این مثال فرض می‌کنیم از برد Uno استفاده می‌شود.

اکنون که با برخی مبانی اولیه آردوینو آشنا شده‌ایم لازم است به استفاده از آن بپردازیم. در ابتدا می‌بایست نرم‌افزار آردوینو را از سایت آن یعنی www.arduino.cc دانلود کنید. برای دانلود آن کافی است به صفحه download بروید و نسخه مربوط به سیستم عامل خود را دانلود کنید.

اجرا و استفاده

پس از دانلود IDE و نصب آن، می‌بایست آردوینوی خود را از طریق پورت USB به کامپیوتر خود متصل کنید. معمولا درایورهای آردوینو در سیستم عامل‌های مکینتاش و لینوکس به صورت خودکار نصب می‌شوند. اگر از سیستم عامل OS X استفاده می‌کنید، در اولین اتصال آردوینوی خود، پیغامی مبنی بر این که یک دیوایس شبکه به سیستم اضافه شده است را می‌بینید. بر روی دکمه `network preferences` کلیک کنید. در پنجره جدید روی `apply` کلیک کنید حتی اگر برد به عنوان "شناخته نشده" در لیست دستگاه‌های شبکه ظاهر شود مشکلی وجود نداشته و آماده استفاده است و شما می‌توانید از `system preferences` خارج شوید. اما از آنجا که اکثر کاربران ایرانی احتمالا از ویندوز استفاده می‌کنند باید توجه داشته باشند که احتمالا نیاز به نصب درایورهای آردوینو دارند تا بتوانند از آن استفاده نمایند. به همین دلیل به شما توصیه می‌کنیم در زمان دانلود آردوینو برای ویندوز به جای فایل `zip` فایل `installer` را دانلود کرده و نصب نمایید. اما اگر به هر دلیل درایورهای آردوینو به درستی بر روی سیستم شما نصب نشده بود، مراحل زیر را طی کنید:

■ روی `my computer` کلیک راست کرده و گزینه `properties` را انتخاب نمایید.
■ `Device Manager` را انتخاب کنید.

اصلی انواع کالاهای دیجیتال



(Smart Digital LED TV, 4K UHD, 3D,...32" up to 60")

همراه : ۰۹۳۷ ۹۳۷ ۳۷۸۰ / ساعات تماس : ۱۰ الی ۱۸

Nojan
Hamrah
گروه تجاری نوژن

■ اعطای نمایندگی فعال
به مجموعه های معتبر
در سطح کشور

■ دفتر مرکزی :
مشهد ، سه راه ادبیات ، نبش
این سینای ۲/۳ ، ساختمان ۴۶،
طبقه اول ، واحد ۳

www.Nojanrayaneh.ir
051 38 48 5605

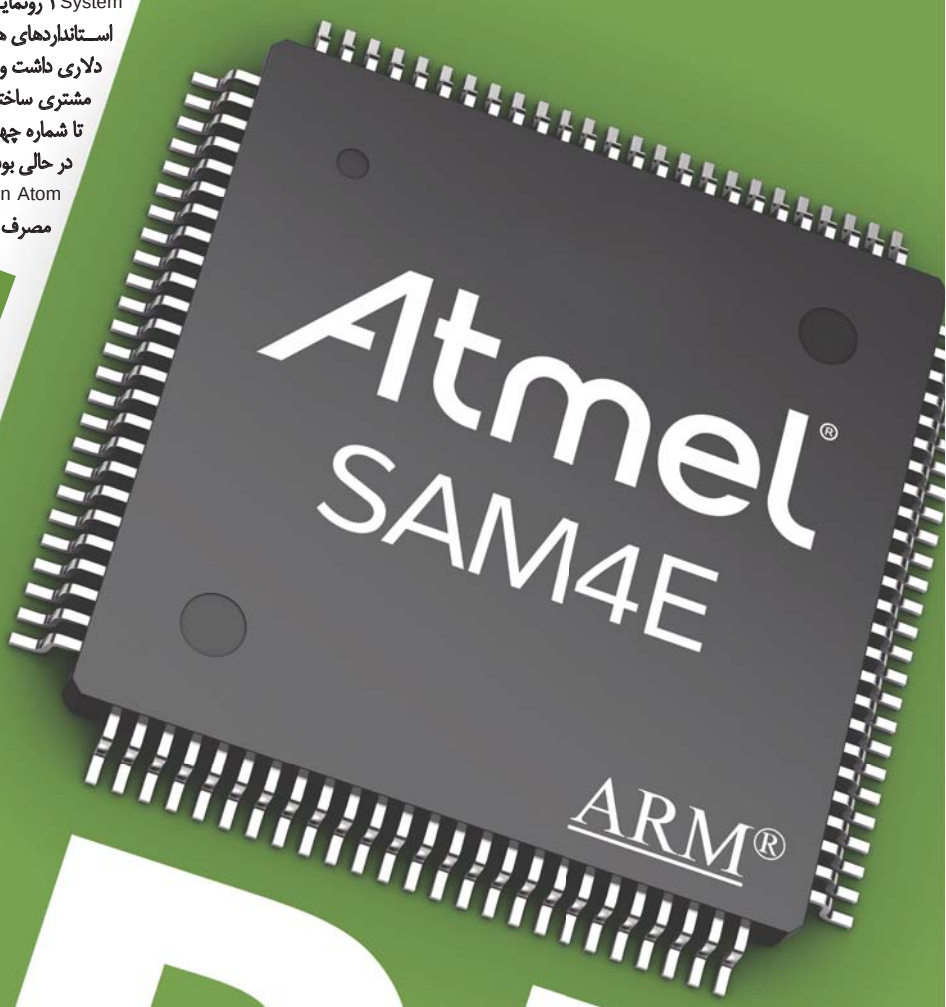
● همه چیز از آنجا شروع شد

در سال ۱۹۷۸، شرکتی در کمبریج تأسیس شد به نام Acorn Computers؛ استارت‌آپی که در اوج دوران شکل‌گیری استارت‌آپ‌های کامپیوتری شروع به کار کرد و محصولاتی محبوب همچون «ریز رایانه Microcomputer» ها را تولید می‌کرد. پس از مدتی، اولین دستاوردش را به نام Acorn System ۱ رونمایی کرد که به شکل کامل، همگام با استانداردهای همان زمان توسعه یافته بود؛ قیمتی ۸۰ دلاری داشت و برای هدف‌گیری دانشگاه‌ها به عنوان مشتری ساخته شد. کامپیوترهای Acorn System تا شماره چهارم به شکلی موفق جلو رفتند و این در حالی بود که شرکت مورد بحث، کامپیوتر Acorn Atom را نیز برای مصرف کاربران

عادی توسعه داده بود. اولین موفقیت اصلی Acorn در سال ۱۹۸۱ از راه رسید؛ زمانی که یکی از شبکه‌های انگلیس، تصمیم به ساخت برنامه‌ای تلویزیونی برای گسترش دانش کامپیوتر در بین مردم گرفت. شرکت Acorn کامپیوتر خود به نام Proton را به عنوان یک نامزد مطرح نمود و در نهایت هم توانست انتخاب شود. این کامپیوتر البته بعداً با نام Micro در دسامبر همان سال وارد بازار شد. در سال ۱۹۸۴، بیش از ۸۰ درصد ملارس انگلیس از کامپیوترهای Micro برخوردار بودند و از همان زمان

به بعد بود که به نظر می‌رسید کمپانی Acorn Computers در آینده یکی از نام‌های بزرگ در

صنعت کامپیوترسازی به شمار خواهد رفت. در آن سال‌ها، رابط‌های گرافیکی برای اولین بار از سوی «سیلیکون ولی» به نقاط مختلف جهان ارسال شده بودند و به همین دلیل Acorn می‌دانست که در آینده مشتریان بسیار بیشتری تمایل به خرید کامپیوترهای شخصی خواهند داشت. این شرکت از طرفی تمایلی ویژه پیدا کرده بود تا سرعت سخت افزار را به شکل مطلوبی افزایش دهد اما با افزایش تقاضا از سوی بازار و داشتن تنها ۴۰۰ کارمند توسعه یک چپ‌پردازشی خانگی کمی غیر ممکن به نظر می‌رسید. از طرف دیگر این شرکت تمایلی نداشت تا همانند کامپیوتر Micro، چپ‌پردازشگر اصلی را از شرکتی دیگر تهیه کند چرا که از سرعت آن رضایتی نداشت.



شرکتی‌ناشناخته در جهان فناوری آشنایی با شرکت ARM شرکتی تأثیرگذار در جهان تکنولوژی

● گلسا ماهیان - سعید طباطبایی

وقتی که صحبت از شرکت‌های موفق و معتبر جهان فناوری می‌شود، اگر از هر کسی نظر بخواهید، قبل از هر چیز نام شرکت‌هایی نظیر گوگل، یاهو، مایکروسافت یا اپل در ذهنش نقش می‌بندد. درست است که این شرکت‌ها خدمات بسیار زیادی به مردم علاقه‌مند به جهان تکنولوژی تا به امروز ارائه کرده‌اند اما بدون شک شرکت‌ها و تیم‌های دیگری هم وجود دارند که باعث موفقیت این شرکت‌ها شده و همیشه در پشت صحنه حضور داشته‌اند. معمولاً بیشتر نام شرکت‌هایی بر سر زبان‌ها می‌افتد که محصول خاصی برای ارائه دارند یا این که به صورت مستقیم با مردم در ارتباط هستند. به همین خاطر می‌خواهیم در موضوع ویژه این هفته برعکس همیشه از شرکتی صحبت کنیم که تا به حال کمتر از آن صحبت شده است ولی شما همیشه به صورت غیرمستقیم با آن در ارتباط بوده و از نتیجه کار آن استفاده کرده‌اید. این شرکت دارای یک دفتر نه چندان لوکس و مرتب در گوشه‌ای از پارک فناوری کمبریج است ولی در این دفتر کارمندان یکی از بزرگ‌ترین شرکت‌های تکنولوژی اروپا قرار دارند. نام این شرکت ARM است و احتمالاً الان با خودتان فکر می‌کنید که اگر این شرکت معتبر و موفق است، چرا تا به حال نام آن به گوش شما

نخورده است. شاید هم اگر خیلی خوره

جهان فناوری باشید، در این حد بدانید که این شرکت

طراح برخی از پردازنده‌های به کار رفته در چیبست‌های موبایل هست

که روزانه آن‌ها را بیش از صد بار در دست گرفته و به آن‌ها نگاه می‌کنید. ممکن

است شما یکی از عاشقان گوشی‌های آیفون شرکت اپل یا دیگر موبایل‌های هوشمند و با

امکاناتی که در بازار موبایل وجود دارد باشید، اما ندانید که طراحی‌های ARM را می‌توانید در قلب گوشی‌هایی

نظیر آیفون 6S مشاهده کنید. البته این حیطه فعالیت این شرکت تنها به جهان فناوری خلاصه نمی‌شود و

فعالیت‌های دیگری نظیر توسعه دستبندهای سلامتی هم جزو سابقه این شرکت به حساب می‌آید. نکته جالبی

که در این میان وجود دارد این است که سودی که ARM به دست می‌آورد از نظر بیشتر تحلیلگران چیزی

در حد غیر ممکن است و حضور این شرکت در کمبریج، یکی از دلایل اصلی شکل‌گیری «سیلیکون

فن» بوده؛ مکانی که همچون نمونه‌ای اروپایی از «سیلیکون ولی» به شمار می‌رود. اما سوال

اصلی این است که چطور یک شرکت می‌تواند در گذر زمان و بدون هیچگونه

جلب توجهی، تا این حد موفق شود؟ از آن مهم‌تر، ARM واقعاً

چه می‌کند؟ برای پاسخ دادن به این پرسش‌ها،

بهتر است از همان سابقه ابتدایی فعالیت

این شرکت شروع کنیم؛ زمانی که

حتی ایده تلفن‌های هوشمند هم به

ذهن هیچ مبتکری نرسیده بود. اگر

به این موضوع علاقه دارید در

ادامه موضوع ویژه این هفته با

ما همراه باشید تا بیشتر در

رابطه با ARM اطلاعات به

دست آورید.



● باز هم دو دانشجو پشت صحنه بودند

که با طراحی‌اش، مجموعه‌دستورالعمل‌ها ساده‌تر، سرعت بیشتر و مصرف هم بهینه می‌شد چنین نامی هم برای این پردازشگر انتخاب شده بود:

«دستورالعمل‌های کاهش یافته برای انجام محاسبات کامپیوتری» که با مخفف Risc شناخته می‌شد این نوع از طراحی صرفاً توسط دو دانشجوی کارشناسی ارشد دانشگاه برکلی به نام‌های David Patterson و Carlo Sequin توسعه یافته بود لازم به ذکر است که این دو شخص هنوز هم در دانشگاه برکلی به تدریس مشغول هستند و در فوریه سال ۲۰۱۵ برای نقشی که در تاریخ کامپیوترها ایفا کرده‌اند از آنها تقدیر به عمل آمد.

Stephen Furber که سابق بر این وظیفه طراحی را در Acorn بر عهده داشته می‌گوید که بی‌خبر از همه‌جا، یک روز پاسخ همه این مشکلات را میان توده‌ای از کاغذهای پخش شده روی میزش پیدا کرده است. کاغذها را در واقع «Hermann Hauser» روی میزش ریخته بود؛ که یکی از پایه گذاران این شرکت بوده است. Acorn Furber به همراه Sophie Wilson در میان توده‌ای از نامه‌هایی که برایشان ارسال شده بود تحقیقی را پیدا کردند که از سوی دو دانشجوی دانشگاه کالیفرنیا، برکلی انجام شده بود تحقیقاتی که می‌شد توسط آن، گونه جدیدی از پردازنده‌ها را توسعه داد. گونه‌های

● زمانی که

اینتل مایکروسافت

را قبضه کرده بود

در همان سال شرکت تازه‌ای هم توسط دو کمپانی یاد شده شکل گرفت به نام ARM که البته این بار مخفف Advanced Risc Machine بود. قرار شد تا این شرکت به شکل کامل بر توسعه و پیشبرد تراشه‌ها تمرکز نماید. پردازنده‌های مبتنی بر Risc در نیوتن اپل عالی بودند دستورالعمل‌های پردازشی همه تا حد ممکن ساده شده و مصرف انرژی برای دستگاهی که قرار بود با باتری کار کند تا حد امکان کاهش یافته بود. همین کاهش مصرف انرژی بود که ساخت محصولی هم رده با تلفن‌های هوشمند را حدود ۲۰ سال پیش از عرضه اولین اسمارت فون واقعی ممکن ساخت. همین موضوع باعث شد ARM بیشتر به سوی توسعه پردازنده برای دستگاه‌های

همراه حرکت کند؛ امری که البته تا حدی هم در آن مقطع زمانی به ضرر شرکت مورد بحث تمام شد. مخصوصاً در زمانه‌ای که «انحصار وینتل» (اوج دوران همکاری مایکروسافت و ویندوز با اینتل) در حال بلعیدن بیشتر سود کسب و کار کامپیوترها بود در آن زمان امکان اجرای ویندوز توسط چپ‌های ARM وجود نداشت. از طرفی، Acorn خودش هم به نوعی نمی‌توانست توسعه دهندگان را راضی به کار با پلتفرم‌اش کند.

● شانس یک بار در خانه هر کسی را می‌زند

از همان زمان به بعد بود که بخت و اقبال از Acorn دور شد. در سال‌های بعدی این شرکت تلاش‌های بسیاری برای بازگشت به بازار کرد؛ از ساخت دستگاهی لمسی برای جایگزین کردن روزنامه‌ها گرفته تا همکاری با اپل برای ساخت ریز رایانه‌ای برای مدراس انگلیس. کار به جایی رسید که در سال ۱۹۹۸، این شرکت سالانه ده میلیون پوند زبان خالص می‌داد. در همان سال Acorn به «Element 14» تغییر نام داد اما در سال ۹۹، توسط یک شرکت خصوصی خریداری شد و در سال ۲۰۰۰ به شکل کلی از میان رفت. اما ARM یا Advanced RISC Machines که در سال ۱۹۹۰ توسط Acorn Computers و Apple Computer تأسیس شد از رشد نایستاده هرچند که تا حد زیادی از چشم کاربران عادی محو شد. تخصص بالای ARM در توسعه پردازنده‌های کم مصرف کمک شایانی به شکل‌گیری انقلاب تلفن‌های هوشمند نمود. با این حال این شرکت همیشه به نوعی در پشت صحنه فعالیت داشت و هیچ‌گاه آن طور که باید و شاید نامش بر سر زبان‌ها جاری نشد. زمانی که اپل توسعه اولین نسل از آیفون را در دست داشت، رابطه این دو شرکت دوباره رو به گرمی رفت. در آن مقطع زمانی اپل از پردازنده‌ای به عنوان قلب تپنده آیفون استفاده کرد که به دست سامسونگ ساخته شده بود اما از طراحی ARM بهره می‌برد. مانند بسیاری از موارد دیگر، در این مورد هم بیشتر سازندگان از اپل پیروی کرده و آنها هم در تلفن‌های هوشمندی که بعداً توسعه دادند از چپ‌های پردازشی طراحی شده به دست ARM بهره گرفتند و اکنون کار به جایی رسیده که کم پیش می‌آید یک موبایل، از طراحی ARM در پردازنده اصلی‌اش بی‌بهره باشد. البته این ماجرا در ذهن بسیاری از مردم هست که در گذشته‌ای نه چندان دور، انحصار در دست اینتل و مایکروسافت بود ولی شاید بتوان گفت که در حال حاضر برعکس این اتفاق افتاده است.

اهالی شرکت مایکروسافت به همراه شرکتی به نام اینتل در حال دست و پا زدن در بازار تلفن‌های هوشمند هستند و تمام تلاش خود را می‌کنند تا شاید بتوانند نظر مردم را به خود جلب کنند اما اگر بخواهیم صادقانه در این رابطه نظر دهیم باید گفت که تا به امروز تلاش این دو شرکت ثمره زیادی نداشته است و در حال حاضر ARM با اقتدار کامل، نیرو بخش و طراح قلب تپنده بسیاری از تلفن‌های هوشمندی است که در بازار وجود دارد.

● ARM و رهبری پردازنده‌های موبایلی

در سال ۲۰۰۷، زمانی که ARM و اپل، آیفون را معرفی کردند، اینتل هم بالاخره قید خطوط تولید پردازنده‌های سری Pentium را زد؛ چپ‌هایی که مصرف انرژی بیش از اندازه‌ای داشتند و بازده پردازشی آنها هم به هیچ عنوان راضی کننده نبود. اینتل به توسعه پردازنده‌های چند هسته‌ای روی آورد که همین موضوع باعث شد تا بتواند پردازنده‌هایی کم مصرف‌تر را روانه‌ی لپ‌تاپ‌ها نماید. با این حال، یک سال دیگر طول کشید تا شرکت مورد بحث بتواند پردازنده‌های سری Atom خود را برای استفاده در محصولات همراه از جمله تلفن‌های هوشمند توسعه داده و معرفی کند. ARM به خوبی می‌داند که رهبری تکنولوژی پردازش موبایلی را در دست دارد و این موضوع را هرچا که بتواند سریعاً به رخ می‌کشد. لورنس برایانت Laurence Bryant، مسئول ارشد بخش بازاریابی ARM می‌گوید اگر شما به تاریخچه ARM نگاه کنید، متوجه خواهید شد که از همان ابتدای کار توجه ویژه این شرکت بر ساخت پردازنده‌های کم مصرف برای گجت‌های همراه معطوف بوده است. این موضوع به طور کلی در DNA ما نهاده شده است. وی ادامه می‌دهد: ما هر سال قابلیت‌های محاسباتی را افزایش می‌دهیم و این در حالی است که به همین شکل، تجربه کاربری اشخاص از گجت‌ها بهبود پیدا می‌کند. از طرفی بدون قربانی کردن نیروی پردازشی باعث ساخت محصولاتی کم مصرف می‌شویم. مصرف کمتر انرژی منجر به استفاده از باتری‌های کوچک‌تر و سبک‌تر شدن محصول می‌گردد و سازنده طور کلی از هیچ‌گونه موفقیت

● ARM کسی را مجبور نمی‌کند

ARM موفقیت‌هایش را به شکل‌های دیگری هم نشان می‌دهد. برای مثال به جای اینکه بر بُعد تکنیکی و مزیت‌های چپ‌هایش تمرکز کند از نحوه همکاری‌اش با شرکت‌های سازنده موبایل و همچنین نحوه ساخته شدن محصول نهایی می‌گوید. Ed Gemmell، مدیر ارشد بازاریابی برند ARM اظهار می‌کند که این شرکت دو مزیت بزرگ دارد: پردازشگرهایی کم مصرف و اکوسیستمی که حول محور چپ‌هایش وجود دارد. وی می‌گوید: ما به همکاران خود نمی‌گوییم «چه بسازید». Gemmell در ادامه اظهار می‌کند: ما بهترین پردازنده‌های موبایلی و واحدهای پردازشی را طراحی می‌کنیم، اما اینکه سازنده نهایی چگونه می‌خواهد این واحدها را در کنار هم قرار دهد، به خودش بستگی دارد. ما مشتریان بسیار مختلفی داریم و حقیقت این است که بعضی از آنها کارشان را هم به شکل مطلوبی انجام نمی‌دهند. اینتل در آن زمان کنترل بیش از اندازه‌ای بر توسعه کامپیوترهای شخصی داشت. در واقع تنها کاری که سازندگان کامپیوترهای شخصی باید انجام می‌دادند این بود که چپ‌های اینتل را به سایر سخت‌افزارها متصل نمایند. چنین رابطه‌ای به هیچ عنوان سالم نیست و باعث کند شدن حرکت در جاده نوآوری می‌شود. رویکرد ARM کاملاً از اینتل متفاوت بوده و هست؛ به جای طراحی کلی چپ، یک قدم عقب برداشته است. این شرکت واحدهای پردازشی را توسعه داده و آنها را تقدیم کمپانی‌های مختلف می‌کند. بر همین اساس همکاران ARM می‌توانند چپ خود را همانگونه که مایل هستند و فکر می‌کنند بهتر است، بسازند. بیشتر شرکت‌ها طراحی را همانگونه که هست قبول کرده و در آن دست نمی‌برند. برخی هم واحدهای پردازشی یا به نوعی هسته‌ها را سفارشی می‌کنند. در نهایت برای گجت‌های همراه، کار به جایی می‌رسد که یک «تراشه مجتمع» ساخته می‌شود که به آن سیستم بر-چپ هم می‌گویند. در این میان برخی از شرکت‌ها نظیر اپل، هزینه‌های بیشتری را به ARM می‌پردازند تا طراحی برخی از واحدهای پردازشی را نیز آنطور که خودشان تمایل دارند انجام دهند.

● ARM پادشاهی منحصر به فرد

است

روش کار ARM واقعا یکتاست چرا که کمپانی‌های اینچنینی معمولاً به شکلی ساده نتایج و رموز کار خود را در اختیار دیگران قرار نمی‌دهند. در این میان لازم به ذکر حتی اینتل و انویدیا هم جزو شرکت‌هایی محسوب می‌شوند که یافته توسط ARM بهره می‌جویند. در حالی که با هم در رقابت هم هستند. البته این رقابت هیچگاه در برابر چشمان کاربران نهایی به نمایش کشیده نخواهد شد. شما قرار نیست پیوستی را خریداری کنید که روی آن نوشته شده باشد: ARM؛ و به همین دلیل هم اینتل از کار کردن با این شرکت انگلیسی ترسی به دل راه نمی‌دهد. خانم Monika Biddulph، یکی از مسئولین ARM که نحوه استفاده از طراحی‌های این شرکت را به کمپانی‌های دیگر توضیح می‌دهد در همین رابطه می‌گوید: در صورتی که اعتماد همکاران خود را جلب نکنیم، قادر به کار کردن با آنها نخواهیم بود. درآمد‌های ARM بالاتر از حد تصور هستند چرا که هر شرکت برای استفاده از طراحی آنها به همین کمپانی حق امتیاز پرداخت می‌کند. در واقع ARM برای انجام یک کار، چندین و چند بار کسب سود می‌نماید. طرح بندی چپ‌ها به گونه‌ای است که هر شرکت قادر می‌شود آنها را در چندین دستگاه و با طراحی‌های مختلف مورد استفاده قرار داده و برای هر طراحی نیز به ARM حق امتیاز پرداخت نماید. آنچه امروز در تلفن‌های هوشمند به عنوان قلب پردازش کننده سیگنال‌های دیجیتال انجام وظیفه می‌کند شاید ده سال دیگر در یک روتر وای-فای مورد استفاده قرار گیرد و ARM باز هم حق امتیاز خودش را به دلیل استفاده از پیکر بندی طراحی‌اش دریافت خواهد کرد. در سال ۲۰۱۴، این شرکت گزارش داد نیمی از درآمدش در همان سال از طراحی‌هایی بوده است که سن آنها به بیش از پنج سال می‌رسد. کمپانی یاد شده اما برای آینده‌اش نقشه‌های بزرگی در سر دارد. در حال حاضر بیش از ۵۰ درصد از پردازنده‌هایی که توسط طراحی‌های ARM توسعه پیدا کرده‌اند در محصولاتی به کار می‌روند که تلفن هوشمند نیستند. اکنون قدرت پردازنده‌های کم مصرف مبتنی بر فناوری‌های ARM به حدی بالا رفته که این شرکت در فکر رقابت با اینتل است؛ پردازنده‌های این شرکت اکنون نیرو دهنده به سرورهای کمپانی بزرگی همچون PayPal هستند در حالی که توسط ایده‌های بلندر پروازن‌تر، تا چند سال آینده چندین میلیارد گجت هوشمند که جزئی از اینترنت اشیا محسوب می‌شوند از معماری‌های ARM در پردازنده‌های خود بهره خواهند گرفت. البته در بخش اینترنت اشیا انتظار نداشته باشید که چند سال دیگر گجت‌های کوچک و بزرگی با مهر این برند بر بدن‌شان را مشاهده کنید؛ ARM یک شرکت بی‌ادعاست که در حومه کمبریج چند دفتر ساده و نه چندان پر زرق و برق دارد و می‌خواهد تا جایی که می‌تواند خارج از محدوده امارها به پرواز مشغول گردد.



پیشنهادهای هفته

دستگاههای دیجیتالی!



محبوبیت بسیاری را در بین مخاطبان به دست آورد. اکنون سامسونگ در تولید آخرین محصول خود با نام Galaxy Note 4 فناوری قلمهای هوشمند را به اوج رسانده و به وسیله آن کاربردهای منحصر به فردی را به تلفنهای هوشمند افزوده است. اما این شرکت در تولید این محصول تنها به کیفی سازی قلمهای هوشمند بسنده نکرده و با ارتقای تجهیزات سخت افزاری و نرم افزاری، خیال کاربران را در داشتن یک ابزار همه فن حریف راحت ساخته است. به عنوان مثال استفاده از باتری ۳۲۲۰ میلی آمپر، نمایشگر Quad HD و استفاده از پردازنده جانبی با سرعت 1.3 گیگاهرتز تنها بخشی از امکاناتی است که سامسونگ در تولید این محصول برای کاربران به ارمغان آورده است.

امروزه با پیشرفت ابزارهای هوشمند اندرویدی و توسعه برنامههای کاربردی این ابزارها در انجام امور روزمره، ایجاد تمایز میان کاربرد سیستمهای کامپیوتری و تلفنهای هوشمند کار مشکلی شده، چرا که هر دو این محصولات جدا از تفاوتهای منحصر به فرد خود، به ابزار رایجی در انجام کاربردهای عمومی افراد تبدیل شدهاند. به همین خاطر در این هفته قصد داریم تا بر خلاف گذشته به معرفی یکی از این ابزارهای هوشمند اندرویدی بپردازیم. بی شک شرکت سامسونگ را می توان یکی از مهم ترین پرچمداران تلفنهای اندرویدی دانست. این شرکت با ایجاد تمایزهای ویژه و منحصر به فرد خود در تولید ابزارهای هوشمند اندرویدی، توانسته

واگذاری ۵۷۰ هزار پورت ADSL در مخابرات

قدم برداریم. سرپرست شرکت مخابرات ایران، تحول را لازمه ارتقای بهره‌وری در شرکت دانست و افزود: اکنون نیاز به یک تحول داریم، تحولی که انگیزه‌ها را بالا ببرد، عدالت نسبی در پرداختها ایجاد کند و با پررنگ شدن تلاش‌های کارکنان، نوعی وحدت سازمانی و یکپارچگی در شرکت ایجاد کند و این با بازنگری در بخشهای مختلف شرکت فراهم می‌شود. وی از اصلاح ساختار در شرکت مخابرات ایران سخن گفت و اظهار کرد: در گام نخست، طرح تحول شرکت با موضوع اصلاح ساختار در دستور کار قرار گرفت و این اصلاح با هدف کاهش چشمگیر هزینه‌ها و چابک‌سازی سازمان پیاده‌سازی شد. وی همچنین بیان کرد: با یکپارچه‌سازی ساختار شرکت به سمت کاهش هزینه‌ها، اصلاح فرآیند تصمیم‌گیری، چابک‌سازی، عدالت سازمانی و تقویت انگیزش‌های شغلی، خواهیم رفت. سرپرست شرکت مخابرات ایران، به توسعه شرکت اشاره کرد و افزود: واگذاری ۵۵۰ هزار تلفن ثابت، دایری ۵۷۰ هزار پورت اینترنت پر سرعت، و واگذاری ۴ میلیون و ۷۰۰ هزار شماره تلفن همراه و حجم وسیعی از سرمایه گذاری‌های انجام شده در شرکت، نشان دهنده اهمیت استراتژی این شرکت به توسعه است. البته با همه این اوصاف باید گفت که مشترکان این سازمان به هیچ عنوان از عملکرد مخابرات در عرض چند سال اخیر رضایت نداشته‌اند و اگر مخابرات بخواهد در این زمینه توسعه‌ای ایجاد کرده یا تغییری را به وجود آورد، باید به قدری کارش بدون عیب و نقص باشد تا هم بتواند مشترکان از دست رفته گذشته خود را دوباره باز گرداند و هم رضایت مشترکان فعلی‌اش را از شرایطی که دارند، جلب کند. چیزی که در این میان واضح است این است که مخابرات تقریباً اعتبار و اعتمادی که بین مشترکان داشته را تا حد زیادی از دست داده و مسلماً روزهای بسیار سختی را پیش رو خواهد داشت.

سرپرست شرکت مخابرات ایران گفته است: در دهه‌های گذشته، حمایت دولت از بخش خصوصی در برنامه توسعه کشور، فقط یک نوشته بود اما امروز این حمایت به یک نیاز حاکمیتی از سوی طرفین تبدیل شده است. اسدا... دهندها با بیان این مطلب اظهار کرد: حمایت همه جانبه دولت از بخش خصوصی می‌تواند ضمن حل محدودیت منابع خود، رونق اقتصادی، ایجاد فرصت‌های شغلی، رشد اقتصادی و ارتقای شاخص‌های کلان اقتصادی را برای جامعه رقم بزند. وی به وجود تنگنای اقتصادی و اجتماعی در شرکت اشاره کرد و گفت: در شرکت مخابرات ایران با وجود مشکلات اقتصادی که در مسیر رشد به وجود آمد، خوشبختانه ذره‌ای وقفه در ارائه خدمات و پروژه‌های توسعه‌ای ایجاد نشد. سرپرست شرکت مخابرات ایران که در مجمع عادی شرکت‌های مخابرات استانی سخن می‌گفت، به فعالیت شرکت در راستای سیاست‌های دولت و وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات اشاره کرد و افزود: استراتژی شرکت مخابرات ایران در راستای تعامل و همکاری با سیاست‌های دولت تدوین شده است، از این رو در آینده‌های نزدیک، شاهد همکاری‌های بیشتر خواهیم بود. دهندها، با تأکید بر لزوم تلاش روزافزون شرکت مخابرات ایران، در بازار رقابت خاطر نشان کرد: اعطای مجوز به شرکت‌های FCP و وجود سایر اپراتورهای ارائه خدمات ارتباطات باعث شده است شرکت مخابرات ایران، با تلاش بیشتر و استفاده از فناوری‌های نوین و ارائه خدمات با کیفیت، در این بازار حضور داشته باشد. وی وضعیت فعلی شرکت مخابرات ایران را حساس دانست و خطاب به مدیران عامل و معاونان شرکت‌های مخابرات استانی، گفت: باید برای حفظ و توسعه شرکت در چنین شرایطی با تلاش شبانه روزی و هدفمند، در مسیر تعالی

پرسش و پاسخ سخت افزار

سلام بایت. موارد لازم جهت بررسی سازگاری رم با مادربرد چیست و برای ارتقای رم به چه مواردی باید توجه نمود؟ لطفاً در خصوص زمان تأخیر در رم‌ها نیز توضیح بفرمایید. در مورد ارتقای رم موضوع هماهنگی مهم‌ترین چالش پیش روی خریداران است. رم‌های جدید علاوه بر این که باید با رم قبلی سازگاری داشته باشند لازم است تا با مادربرد هم در هماهنگی باشند. به همین دلیل توصیه می‌شود رم‌های قبلی را از سیستم جدا کنید و رم‌های جدید را روی سیستم قرار دهید. البته این یک دستورالعمل پیشنهادی برای جلوگیری از تداخل رم‌های قبلی با مدل‌های جدید است و اگر مشکلی از بابت سازگاری وجود نداشته باشد، نیازی به این کار نخواهد بود. مورد بعدی بحث تعداد کانال‌ها است. اغلب مادربوردها از چیتش دو کانال پشتیبانی می‌کنند به این معنی که اگر دو یا چهار ماژول رم روی مادربرد قرار دهید با تقسیم اطلاعات میان این ماژول‌ها سرعت

دسترسی و انتقال اطلاعات بیشتر می‌شود. پس اگر دو ماژول جدید خریداری کرده‌اید، با اضافه شدن به یک ماژول قبلی می‌تواند روی کاهش سرعت رم‌ها موثر باشد. زیرا در این حالت چیتش دو کانال سیستم برهم خورده است. زمان تأخیر در رم‌ها نیز به تعداد چرخه‌هایی گفته می‌شود که میان اجرای دستورات وجود دارد. به عنوان مثال از وقتی که پردازنده دستور فراخوانی اطلاعات را ارسال می‌کند تا زمانی که این اطلاعات پیدا شده و به پردازنده ارسال شوند یک مکث بسیار کوتاه وجود دارد. رم‌ها در سیستم باید از نظر زمان تأخیر با یکدیگر هماهنگ باشند. بنابراین اگر یک رم جدید انتخاب می‌کنید بهتر است به این موضوع نیز توجه داشته باشید. در مورد رم‌های DDR3 اغلب از زمان تأخیر ۹ و در مورد رم‌های DDR2 از زمان تأخیر ۶ استفاده می‌شود.

۲۲/۷۹۰/۰۰۰ ریال

----	Monitor: 5.7" Super AMOLED
----	Main Board: ----
----	CPU: Exynos 5433 Chipset Quad-core
----	Memory: 3 GB
----	VGA: ----
----	HDD: 32 GB
----	Weight: 176 g
----	ODD: ----
----	OS: Android 4.4 KitKat
----	KeyBoard: ----
----	Mouse: ----
----	Speaker: ----
----	Printer: ----

دبیرستانها و دانشگاهها

شروع دوره در بهمن ماه، حداکثر ۱۰ نفر
آشنایی و معرفی در ۵ هفته (هر هفته ۲ جلسه)

هزینه شرکت در کلاس: ۴۵۰ هزار تومان

Byte Academy

دانش خود را با بایت به روز کنید

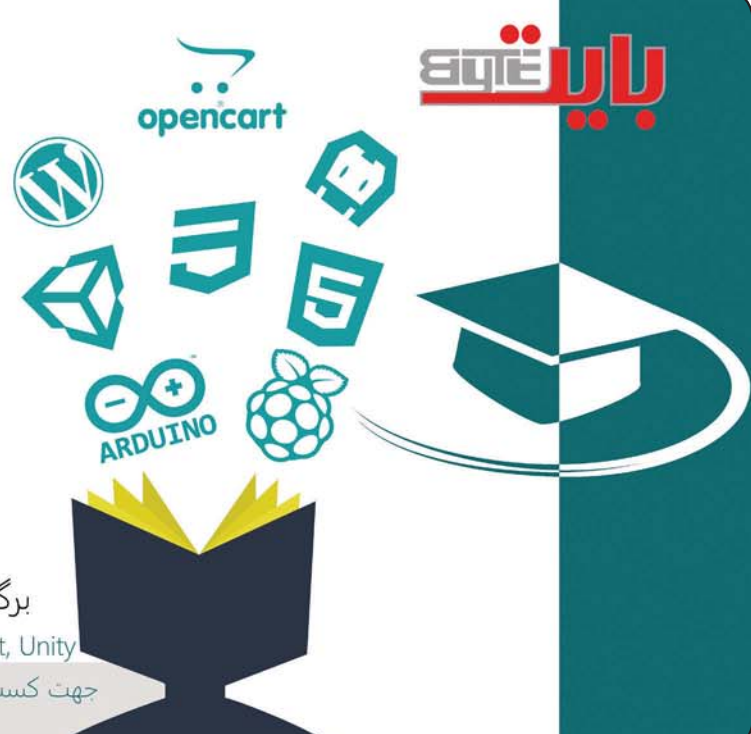
برگزاری دوره‌های آموزشی و اعطای مدرک توسط بایت

Arduino, Raspberry Pi, Cordova, HTML5, CSS3, Wordpress, Opencart, Unity

Microsoft .Net

جهت کسب اطلاعات بیشتر با ما تماس بگیرید

۰۵۱۳ ۷۰۰۹ ۲۵۴



یادداشت

اشتراک جدید ADSL نایاب است

■ وحید صفایی

مخابراتی دایر کرده است و در کلان شهرها، مسئولیت ارائه خدمات به این مراکز واگذار شده است. با این وجود و علیرغم کوچکتر شدن نواحی تحت پوشش شرکت‌های استانی، توسعه امکانات و توانمندی برای ارائه خدمات بیشتر و بهتر، بسیار کند پیش می‌رود. باید به این موضوع نیز توجه کرد که ساختمان‌ها، تجهیزات فیزیکی و بسیاری از فناوری‌ها در گذر زمان کهنه و ناکارآمد می‌شوند در حالی که شرکت مخابرات در ارائه خدمات به مشتریان در صف انتظار خود نیز ناکام مانده است.

عجیب این جاست که این شرکت با سرمایه چشم گیر و آن چنانی خود، به جای توسعه امکانات و جذب میلیون‌ها مشتری بالقوه خود در کشور، دائم از افزایش تعرفه‌ها صحبت می‌کند. این یک واقعیت است که مشتریان شرکت مخابرات، مشتریان دائمی هستند و بی‌شک برای ماه‌ها و سال‌ها، منابع خوب درآمدی برای این شرکت محسوب می‌شوند. اما ضعف این شرکت در ارائه خدمات مناسب و در موارد متعددی، ناتوانی از ارائه خدمات، باعث شده است بسیاری از مردم به دنبال استفاده از راه‌های دیگری برای اتصال به اینترنت باشند. بخش قابل توجهی از موفقیت ارائه دهندگان خدمات اینترنت بی‌سیم در کشور، مهربان ناتوانی شرکت مخابرات از ارائه خدمات ارزان قیمت اینترنت روی سیم مسی است.

در پایان باید به این نکته نیز توجه کرد که در بسیاری از کشورهای پیشرو در زمینه فناوری اینترنت، خدمات سیم مسی کاملاً بدوی محسوب می‌شود و کاملاً متفاوتی برای انتقال سریع‌تر اطلاعات به کار گرفته شده است. با توجه به بکر بودن فناوری‌های مبتنی بر فیبر نوری در کشور، شرایط کاملاً مساعدی برای ارائه خدمات نوین به مردم کشور وجود دارد اما متأسفانه راه اندازی شبکه ملی اطلاعات (که نسل جدیدی از ارائه خدمات انتقال اطلاعات است) به کندی پیش می‌رود و خبری از آن نیست.

طی چند ماه گذشته ثبت نام برای دریافت اشتراک ADSL با چالش‌های بسیاری مواجه شده و در این زمینه مشکلات متعددی پیش روی مردم و شرکت‌ها قرار دارد. دامنه این مشکلات چنان گسترده شده که گاهی حتی مدیران شرکت‌های ارائه کننده اینترنت پرسرعت خانگی از غیرممکن بودن واگذاری سرویس جدید در ۸۰ درصد مناطق شهری مانند تهران خبر می‌دهند. به نقل از ایسنا، نصرالله جهانگرد در توضیح این مطلب گفت: "آمارهای مربوط به این بخش را باید سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی اعلام کند چرا که به شخصه آمار دقیقی در این حوزه ندارم. مشخص نیست به طور دقیق مشکلات مذکور مربوط به مباحثی مانند کابل و رانژه می‌شود یا خود این شرکت‌ها محدودیت‌هایی دارند." رئیس سازمان فناوری اطلاعات کشور در ادامه با تأکید بر تعداد بالای مشترکان این شرکت‌ها افزود: "تعداد مشترکان این شرکت‌ها نسبت به ظرفیتی که آنها دارند بالاتر است و اکنون بحث ما آن است که آیا ضریب اشتراک یک به هشت در این شرکت‌ها رعایت می‌شود یا این شرکت‌ها پهنای باند خود را در اختیار تعداد بیشتری می‌گذارند. با این شیوه خدمات بسیاری به کیفیت سرویس دریافتی مردم وارد می‌شود." وی ارائه توضیحات بیشتر در این خصوص را به سازمان تنظیم مقررات و ارتباطات رادیویی کشور محول کرد.

متأسفانه این مشکل در کشور بسیاری از کاربران جدید اینترنت را که خواهان دریافت خدمات اینترنت روی سیم مسی هستند، با مشکلات جدی مواجه کرده است. در شهر مشهد، در بسیاری از مناطق امکان دریافت خدمات ADSL به هیچ وجه وجود ندارد و بنا بر ادعای شرکت‌های ارائه دهنده خدمات ADSL و علی‌الخصوص شرکت مخابرات، این مشکل از نبود فضای فیزیکی کافی ریشه می‌گیرد. شرکت مخابرات ایران در تمام شهرهای بزرگ کشور چندین مرکز

| CPU |

i7 4790	۱۰/۵۵۰/۰۰۰ ریال
i5 44401150	۵/۷۱۰/۰۰۰ ریال
i3 3240	۳/۸۳۰/۰۰۰ ریال
G20303MB/3GHz	۱/۶۷۰/۰۰۰ ریال
G1820 (2mb 2.7GHz) 1150	۱/۰۷۰/۰۰۰ ریال

| GraphicCard |

Sapphire 7870 / 2GB DDR5	۷/۵۹۰/۰۰۰ ریال
Sapphire R7260X / 1GB DDR5	۴/۶۹۰/۰۰۰ ریال
BIOSTRAR GT 650 1GB	۳/۳۸۰/۰۰۰ ریال
ASUS 5450 2GB / SG	۱/۶۲۰/۰۰۰ ریال
Sapphire 5450 / 1GB DDR3 / FU	۹۶۰/۰۰۰ ریال

| Motherboard |

ASUS Z87K / FU	۴/۶۰۰/۰۰۰ ریال
ASUS H87ME /VS	۳/۵۹۰/۰۰۰ ریال
GIGA P81 D3 (3pci/usb3/paralel)	۲/۶۹۰/۰۰۰ ریال
GIGA H61MS2PT /AJ	۲/۱۸۰/۰۰۰ ریال
ASROCK H61MDPS SYBER	۱/۴۶۰/۰۰۰ ریال

| RAM |

16GB DUAL GEIL / 2133 / EVO	۵/۸۵۰/۰۰۰ ریال
8GB 1333 PATRIOT / VS	۲/۴۳۰/۰۰۰ ریال
4GB GEIL /1600/ EVO Veloce	۱/۳۱۰/۰۰۰ ریال
2GB APPACER / 1600 / SG	۷۳۰/۰۰۰ ریال
2GB PATRIOT 1600 / VS	۷۲۰/۰۰۰ ریال

| HDD |

TB SEAGATE 64MB/ VS 3	۳/۷۷۰/۰۰۰ ریال
TB W.D GREEN 64MB/ VS 2	۲/۸۴۰/۰۰۰ ریال
1TB W.D 64 GREEN VS	۱/۸۷۰/۰۰۰ ریال
500 SEAGATE 16MB / SG / VS	۱/۵۸۰/۰۰۰ ریال
500 TOOSHIBA 32MB / FU	۱/۴۶۵/۰۰۰ ریال

| Drive |

EXTERNAL / PIONEER	۱/۱۷۰/۰۰۰ ریال
LITEON BOX SAZGAR	۶۱۰/۰۰۰ ریال
PIONEER OEM LIFE	۵۶۵/۰۰۰ ریال
HP BOX SYBER	۵۶۰/۰۰۰ ریال
SAMSUNG OEM SARIR	۵۱۵/۰۰۰ ریال

پرسش و پاسخ سخت افزار

ذخیره کردن یک فایل Word در حافظه بزرگتر انجام می‌گیرد. دو شرکت Intel و AMD از تولیدکننده‌های اصلی پردازنده‌ها هستند. چند هسته‌ای کردن پردازنده‌ها باعث شده تا بتوانند بر مشکلات توان و دما در پردازنده‌ها بتوانند غلبه کنند. اما منسجم کردن حافظه‌های کش سطح ۱ و ۲ نیز چالش بزرگی برای تولید پردازنده‌های چند هسته‌ای به شمار می‌آید. Intel تعداد زیادی پردازنده چند هسته‌ای متفاوت تولید می‌کند. پنتیوم D در کامپیوترهای رومیزی استفاده می‌شود. Core 2 Due هم در محیط لپ‌تاپ و هم در کامپیوترهای رومیزی و پردازنده Xeon در سرویس‌دهنده‌ها استفاده می‌شود. AMD نیز دارای طیف Althon برای کامپیوترهای رومیزی، Tutition برای لپ‌تاپ‌ها و Opteron برای سرویس‌دهنده‌ها و ایستگاه‌های کاری است. اگر چه Core 2 Due و Althon 64x2 هر دو روی یک پایه‌اند ولی ساختارهای آن‌ها بسیار متفاوت است.

سلام بایت. لطفا در خصوص پردازنده‌های چند هسته‌ای و نحوه کارکرد آن‌ها توضیح دهید. با تشکر

در پردازنده‌های نسل قدیم ارتقای سرعت با افزایش فرکانس کاری پردازنده، کار نسبتاً ساده‌ای به نظر می‌رسید اما این عمل باعث تولید زیاد گرما در پردازنده می‌شد و عمر این قطعه را کم می‌کرد. از این رو احتیاج به فناوری جدیدی بود که با افزایش کارایی پردازنده از تولید گرمای اضافی در آن‌ها جلوگیری کند.

برای رفع این مشکل پردازنده‌های چند هسته‌ای شروع به شکل گرفتن کردند. به این شکل که در کنار پردازنده یک میکرو پروسور دیگر نیز با ظرفیت حافظه کش در سطح ۱ و ۲ وجود دارد. حافظه کش سطح یک نزدیک به هسته اصلی پردازنده می‌باشد و از سرعت بالاتر و ظرفیت کمتری برخوردار است.

حافظه کش سطح دو از ظرفیت بزرگتری برخوردار است ولی سرعت کمتری نسبت به حافظه کش سطح یک دارد. به عنوان مثال

موبایل
تبلت
اسکرامل
متفاوت باشید

فروش اقساطی با اقساط ۵ ماهه
قرعه کشی جوایز ارزنده ویژه
بازدیدکنندگان و خریداران محترم

آدرس: میدان سعدآباد، روبروی صاحب الزمان ۲۳، حاشیه مجتمع موبایل فاضل، فروشگاه اسکرامل | تلفن: ۳۷ ۱۱ ۱۳ ۱۳
برای اطلاع از آخرین اخبار دنیای موبایل و تبلت، ما را در تلگرام دنبال کنید. telegram.me/scrumtel



پرسش از شما پاسخ از ما

■ **سلام بایت عزیز، من روی برخی از فولدرهای قدیمی ام پسورد گذاشته ام اما آن را فراموش کرده ام. آیا راهی وجود دارد که به محتویات فایل هایم دسترسی پیدا کنم؟**

بله راهی وجود دارد اما این امکان وجود دارد که این روش همیشه کار نکند. برای این کار شما به یک عدد حافظه فلش خالی احتیاج دارید که می توان به جای آن از کارت حافظه یا رم هم استفاده کرد.

به جز آن به ۲ سیستم کامپیوتری که نرم افزار قفل کننده ای روی آن ها نصب نباشد هم احتیاج دارید که البته به جای کامپیوتر از گوشی موبایل هم می توان برای این منظور استفاده کرد.

بعد از تهیه این موارد باید مراحل زیر را گام به گام انجام دهید:

۱. ابتدا فایل مورد نظر خود را روی فلش یا کارت حافظه کپی کنید.
 ۲. سپس فایل را روی کامپیوتر یا گوشی موبایلی که نرم افزار قفل کننده روی آن وجود ندارد، کپی کنید.
 ۳. حال روی فایل خود کلیک راست کنید و نام آن را تغییر دهید.
 ۴. پوشه مورد نظر که نامش تغییر داده شده است را دوباره روی فلش یا کارت حافظه خود کپی کنید.
 ۵. اگر این فایل را دوباره به کامپیوتری که در آن نرم افزار لا کر یا قفل کننده نصب شده است، باز گردانید دیگر پسورد نخواهد داشت.
- البته باز هم تاکید می کنیم که این روش تنها در مواردی کار می کند و این امکان وجود دارد که در مواردی هم کار نکند.
- اگر این روش مشکل شما را حل نکرد می توانید فایل ها و فولدرهای قفل شده خود را روی یک سیستم عامل دیگری نظیر لینوکس یا مک، باز کنید و با خیالی راحت و مطمئن به محتویات فولدرهای خود دست پیدا کنید.

■ **با سلام خدمت بایت عزیز. اگر امکان دارد راهنمایی بفرمایید که چگونه می توانیم میزان امنیت کامپیوتر خود را بررسی کرده و آن را بسنجیم؟**

برای این کار به شما یک نرم افزار معرفی خواهیم کرد که امنیت کامپیوتر شما را با دقت بالا بررسی خواهد کرد.

این نرم افزار توسط کمپانی مایکروسافت طراحی شده و نام آن، Microsoft Baseline Security Analyzer می باشد.

نرم افزار Microsoft Baseline Security Analyzer مشکلات موجود در نرم افزار های امنیتی شما، خود سیستم عامل ویندوز، نرم افزارهای موجود در کامپیوتر شما از جمله آفیس و برنامه های دیگر را بررسی کرده و نتیجه را برای شما اعلام می کند.

این نرم افزار مواردی را که باعث نفوذ آسان هکرها به کامپیوترتان می شود به شما اعلام می نماید.

این نرم افزار برای سیستم عامل های مختلف ویندوز طراحی شده است ، نسخه ۳۲ و ۶۴ بیتی این نرم افزار را می توانید دانلود کنید.

■ **سلام بایت. اگر از نرم افزارهای غیر اورجینال استفاده کنیم، چه ضررهایی به ما می رسد؟**

در دنیا و به خصوص در ایران، بسیاری از مردم به خیال و نیت صرفه جویی در هزینه هایشان اقدام به دانلود نرم افزارهای قفل شکسته و به اصطلاح کرک شده می کنند.

به طور مثال اکثر قریب به اتفاق نسخه های ویندوز مورد استفاده در ایران از نوع غیراورجینال می باشند.

همین قضیه در مورد سایر نرم افزارها ، از قبیل نرم افزارهای علمی و کاربردی و آموزشی، صادق است.

چیزی که اکثر مردم ایران نمی دانند این است که تمامی این نرم افزارها توسط افرادی کرک و قفلشان شکسته می شود که دارای معلومات بالایی در زمینه هک و ویروس هستند و یک ضرب المثل قدیمی است که می گوید هیچ گربه ای برای رضای خدا موش نمی گیرد.

اکثر هکرهایی که اقدام به شکستن قفل برنامه هایی مانند ویندوز ایکس پی یا ویندوز سون یا ویندوز ۸ یا کامپایلر ویژوال استودیو و یا سایر نرم افزارهای گران قیمت می کنند، به وسیله تسلط بالایی که در زمینه هک و برنامه نویسی سیستم دارند اقدام به قرار دادن رخنه ها و راه های نفوذ تجمدی در سیستم های قربانی می کنند و یک فرد یا شرکت یا سازمان به خیال باطل خود، صرفه جویی کرده و یک نرم افزار ده میلیون تومانی را به طور کرک شده و قفل شکسته به قیمت هزار تومان خریداری می کند.

در حقیقت سرنوشت خود و سازمان و شرکتش را در اختیار این افراد هکر قرار می دهد و خودش با دست خودش راه نفودی برای آن افراد هکر در سیستم کامپیوتری خود قرار می دهد.

به این ترتیب شاید در مرحله ای از کار ده یا بیست یا سی میلیون تومان صرفه جویی کرده باشد ولی در واقع سرنوشت و امنیت شرکت و سازمان چند صد میلیارد تومانی خود را با دست خودش به مخاطره انداخته و آن را در معرض نفوذ افراد بد اندیش قرار می دهد.

آی تی در اجتماع

■ گلسا ماهیان



متاسفانه یا خوشبختانه با رشد و گسترش رسانه های ذخیره سازی روز به روز شاهد این هستیم که می توانیم در ابزارهایی با اندازه کوچکتر، حجم بیشتری از اطلاعات را ذخیره کنیم. رسانه هایی نظیر سی دی یا دی وی دی این مشکل را دارند که بعد از مدتی، به دلیل خش های ایجاد شده روی آن ها یا به دلیل نگهداری نادرست، کارکرد اولیه خود را از دست می دهند و نمی توان از آن ها استفاده کرد. اگر به نوعی می توانستیم این سی دی ها را تعمیر کنیم، مطمئناً بسیاری از فایل های ارزشمند و قدیمی خود را دوباره به دست می آوردیم. به همین خاطر این هفته به شما نرم افزاری برای این کار معرفی می کنیم. توسط نرم افزار IsoBuster قادر

خواهید بود انواع فایل ها از قبیل پرونده ها، عکس ها، فیلم ها را از سی دی ها و دی وی دی های خش خورده بازیابی کنید. این برنامه از تمامی فرمت های سی دی و دی وی دی همچنین از تمامی فایل های سیستم پشتیبانی می کند. این نرم افزار قادر به نمایش تمامی ترک های رایت شده می باشد و ترک هایی که به هر دلیل مخفی شده است و توسط ویندوز قابل دسترسی نمی باشد را می توانید به راحتی ببینید و محتویات آن را استخراج کنید. کار اصلی این برنامه بازیابی اطلاعات هست ولی برای کپی کردن سی دی های قفل دار هم می توانید از آن بهره بگیرید. به عنوان مثال این نرم افزار قدرتمند قادر به کپی کردن انواع قفل های کاراکتری و حجمی می باشد. همچنین محتوای سی دی هایی که کاملاً مخفی شده اند را می توانید مشاهده و کپی کنید در ادامه به برخی از ویژگی های کلیدی این برنامه خواهیم پرداخت:

- امکان خواندن و استخراج انواع Image از CD و DVD TRACK ها
- امکان اسکن کردن فایل ها و فولدرهای UDF از دست رفته
- اسکن فایل ها با تکیه بر نشانه خاص آن ها
- اسکن فایل های ازدست رفته با استاندارد ISO9660/joliet
- اسکن انواع فایل های IFO/BUD/VOB

سیستمی روی دی وی دی های صوتی و تصویری

سی دی های خش دار را زنده کنید

- امکان خواندن و استخراج کردن داده از Session های باز
- پیدا کردن فایل های از دست رفته طی عملیات Drag- drop
- امکان پشتیبانی فایل های udf1/02 و udf 1/5 و udf 2/5 و udf 2/5
- پشتیبانی از CD و DVD های Mount Rainer
- یافتن خودکار فایل هایی که در اثر عملیات حذف فولدر باقی مانده اند
- پشتیبانی از فرمت CD های که در درایوهای بسیار قدیمی مونتاژ شده اند که هنوز بسته های فرمت ثابت جدید را نمی شناسند
- امکان خواندن فایل های HSF و HSFT که از فایل های سیستم عامل MAC می باشند
- پوشش فوق العاده فایل های سیستم و وجود روش های متعدد جهت استفاده از همه آن ها
- خواندن اطلاعات و محتویات فایل های سیستم
- امکان اسکن سطح رویی CD و DVD جهت شناسایی خطاهای فیزیکی
- بازرسی سکتر، بررسی کردن محتویات آن در ویرایشگر IsoBuster و امکان پرینت گرفتن از آن
- امکان ایجاد فایل های image و bin و iso و ibq و cue و http://goo.gl/zujJvM

معرفی فون گپ، ابزاری آسان برای برنامه نویسی

برنامه نویسی موبایل به راحتی آب خوردن



- کار را برای تمام پلتفرمها در لینک های زیر ببینید:
- iOS: <http://phonegap.com/start#ios-x4>
 - Android: <http://phonegap.com/start#android>
 - BlackBerry: <http://phonegap.com/start#blackberry>
 - Windows Phone: <http://phonegap.com/start#wp>
 - WebOS: <http://phonegap.com/start#webos>
 - Symbian: <http://phonegap.com/start#symbian>

هنگام نوشتن اپلیکیشن های فون گپ، به یاد داشته باشید که شما در حال اجرای کد در داخل نمونه ای از مرورگر وب هستید. شما اپلیکیشن های خود را با استفاده از HTML و جاوا اسکریپت ایجاد می کنید نه کد native، بنابراین نیاز به چیز خاصی ندارید. در واقع اکثر برنامه نویسان پروژه برنامه نویسی خود را با استفاده از یک ویرایشگر HTML و مرورگر کروم بر روی دستکاپ انجام می دهند. هنگامی که نیاز به کارایی خاصی در یک دستگاه باشد یا نیاز به تست بر روی یک دستگاه باشد، در آن مورد می توان به محیط مخصوص هر دستگاه سوئیچ کرد. به هر حال کار کردن با یک ابزار جدید می تواند برای هر کسی هیجان انگیز بوده و تازگی داشته باشد، اگر کمی از برنامه نویسی می دانید به شما پیشنهاد می کنیم حتماً با این ابزار کار کرده و از محیط آسان آن لذت ببرید.

از style ها یا theme های CSS استفاده کنید تا محتوای شما ظاهر اپلیکیشن های native را پیدا کند مانند iUI برای شبیه سازی iOS یا Android یا bbUI برای شبیه سازی BlackBerry. اپلیکیشن های فون گپ می توانند از اشاره های pinch/zoom برای زوم کردن و از زوم خارج کردن استفاده کنند یا می توانند اندازه viewport را با استفاده از viewport metadata tag قفل کنند. شما می توانید scroll صفحه را با استفاده از رفتارهای نرمال مرورگر ایجاد کنید یا از یک کتابخانه مانند iScroll استفاده کنید تا scroll لمسی المان های خاص کانتینر را فعال کنید. در واقع راه های زیادی برای ایجاد رابط کاربری با HTML، CSS، یا جاوا اسکریپت وجود دارد، بنابراین هیچ ظاهر معمول و رایجی برای آن وجود ندارد. اگر هرگز از style های CSS استفاده نکنید، تمام المان های رابط کاربری از سیستم عامل یا مرورگر پیش فرض آن پلتفرم خاص استفاده می کنند که این خود شامل دکمه ها، لینک ها و حالات رنگ و هایلایت است. این روش دقیقاً مانند مرورگر پیش فرض سیستم عامل عمل می کند.

■ **نحوه شروع کار با فون گپ**

شروع کار با فون گپ آسان است. برای ۹۰ درصد اپلیکیشن های فون گپ، تمام آنچه که نیاز دارید یک ویرایشگر متن است. فون گپ می تواند با محیط های برنامه نویسی هر دستگاه به سادگی ادغام شود. شما می توانید دستورالعمل های شروع

مبتدیان

برخی از برنامه نویسان مبتدی هستند که می توانند کدهای جاوا اسکریپت و HTML بنویسند اما حوصله یادگیری زبان جدیدی را ندارند و اگر از آن ها بخواهید که به سراغ برنامه نویسی موبایل بروند، به احتمال زیاد مقاومت خواهند کرد. این هفته به معرفی ابزاری خواهیم پرداخت که با استفاده از آن می توانید به سادگی آب خوردن، تجربه برنامه نویسی اپلیکیشن های موبایلی را داشته باشید. این ابزار فون گپ نام دارد. در حقیقت PhoneGap یک فریم ورک اپلیکشنی می باشد که به شما امکان ساخت اپلیکیشن های Native را با استفاده از HTML و جاوا اسکریپت می دهد. آسان ترین راه برای استفاده از فون گپ یک container با یک web view می باشد که دارای عرض 100% و ارتفاع 100% است و رابط برنامه نویسی آن جاوا اسکریپت است که به شما امکان دسترسی به ویژگی های اصلی سیستم عامل را می دهد. شما رابط کاربری خود را با استفاده از مهارت های معمول برنامه نویسی وب (HTML، CSS، و جاوا اسکریپت) ایجاد می کنید و از کانتینر فون گپ برای صف آرایی اکو سیستم ها و دستگاه های اپلیکشنی مختلف استفاده می کنید. هنگامی که اپلیکیشن فون گپ برای توزیع بسته بندی می شود، می توان آن را در فروشگاه های معمول فروش اپلیکیشن (آیتونز، گوگل اپ مارکت، آمازون مارکت و غیره) توزیع کرد. فون گپ صد در صد اوپن سورس می باشد و با نام Apache Cordova نیز شناخته می شود. همچنین می توان از فون گپ برای ساخت اپلیکیشن هایی استفاده کرد که پلتفرم های iOS، Android، Windows Phone، BlackBerry، WebOS، Symbian و Beta را هدف قرار می دهد.

■ **ظاهر یک اپلیکشن فون گپ**

از آنجایی که موتور رندر UI، مرورگر گوشی موبایل می باشد، اپلیکیشن های فون گپ می توانند به هر چیزی شبیه باشند. شما می توانید از HTML و CSS استاندارد استفاده کنید تا ظاهر یک صفحه وب نرمال را به آن بدهید، می توانید از یک فریم ورک UI مانند jQuery UI، Kendo UI، Sencha، Twitter Bootstrap یا Skeleton (یا دیگر فریم ورک های HTML/CSS/JS مخصوص UI) استفاده کنید. شما همچنین می توانید

نرم افزار همراه

این روزها برای جستجوی هر چیزی که از اینترنت نیاز داریم، طبق یک عادت قدیمی به موتور جستجوی گوگل (یا موارد مشابه) مراجعه می کنیم. اما بارها اتفاق افتاده که با وجود جستجوی فراوان، به نتیجه مطلوب خود نرسیده ایم.

گاهی ناچاریم برای جستجوی برخی مسائل تخصصی تر، به دیگر وب سایتها مراجعه کنیم. اگر به خاطر داشته باشید، بارها در شماره های پیشین بایت، در رابطه با یک موتور جستجوی تخصصی که بیشتر بر مبنای مسائل آماری کار می کند، برای شما مطلب نوشتیم.

این موتور جستجوی ریاضی در عرض مدت زمان کمی توانسته است، کاربران زیادی را به خود جلب کند. به عنوان یک معرفی مختصر در رابطه با آن باید گفت که Wolfram Alpha یا همان ولفرام آلفا به عنوان یک "موتور محاسباتی دانش" نه تنها از پس جست و جویهای معمولی بر می آید بلکه می تواند موضوعاتی که به دنبال آن هستید را مستقیما محاسبه کند.

ولفرام آلفا در واقع یک موتور پاسخگو است که قادر است در شاخه های مختلف دانش از جمله ریاضیات، آمار، نجوم، شیمی، اقتصاد، فیزیک، جغرافیا، موسیقی و موضوعات دیگر اطلاعات وارده شما را تحلیل و آنالیز کرده و با دقت بسیار بالا به شما پاسخ جامع

ولفرام آلفا در موبایل



بدهد. به طور مثال اگر شما قصد دارید که یک معادله جبری را حل کنید، کافی است صورت مسأله را وارد ولفرام آلفا کنید. پس از فشردن اینتر، ولفرام شما معادله را حل کرده و حتی نتیجه را بر روی نمودار رسم می کند.

یا این که اگر قصد دارید گرمای حاصل از یک واکنش شیمیایی را حساب کنید، کافی است واکنش دهنده را در ولفرام وارد کنید تا برنامه با دقتی باورنکردنی فرآورده ها و انرژی حاصل از آنها را برای شما محاسبه کند.

برخی از موضوعاتی که ولفرام آلفا قادر به محاسبه آنهاست واقعا باورنکردنی هستند. از محاسبه زاویه تشکیل شده بین اقمار یک سیاره خاص در منظومه شمسی گرفته تا آنالیز دقیق نقاشی های هنرمندان معروف، کارهایی است که ولفرام آلفا با بهره گیری از هوش مصنوعی فوق العاده خود برایتان انجام می دهد.

جالب است بدانید که دستیار هوشمند Siri اپل بخشی از جست و جوی خود را با کمک این موتور پاسخگوی هوشمند انجام می دهد.

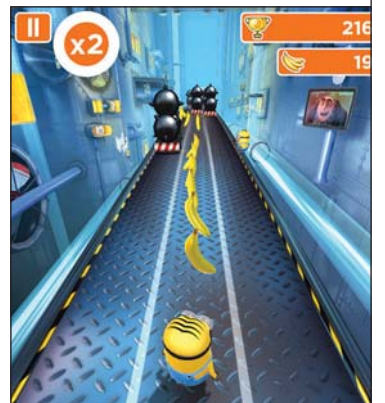
اگر به دنبال یک حل المسائل هوشمند، جامع و حرفه ای هستید به هیچ وجه ولفرام آلفا را از دست ندهید. اپلیکیشن موبایل این موتور جست و جو هم بسیار جذاب طراحی شده و می تواند شما را مدت ها

سرگرم خود نگه دارد. مخصوصا اگر به مسائل ریاضی علاقه مند باشید می توانید به این اپلیکیشن به چشم یک بازی نگاه کنید.

برای دانلود نسخه اندروید این برنامه می توانید از لینک زیر استفاده کنید:

<http://goo.gl/Vcmxt2>

بازی همراه



با مینیون ها بازی کنید

بلکه تمامی مینیون ها در تلاش برای دریافت جایزه "مینیون سال" هستند. شما هم در نقش یکی از آن ها وارد بازی می شوید. البته با پیشروی در بازی می توان کاراکترهای دیگری را جایگزین دیو کرد و با آن ها به مارتون نفس گیر بازی ادامه داد. این موضوع اصلا ارتباطی با پایین یا بالا بودن کیفیت بازی و جذابیت و عدم جذابیت گیم پلی ندارد، خاصیت بازی های سبک Runner همین است. چند بازی در سبک های گرافیکی مختلف با مکانیزم های نسبتا متفاوتی وجود دارند که هر یک طرفداران میلیونی به دست آورده اند.

برای دانلود بازی از لینک زیر استفاده کنید:

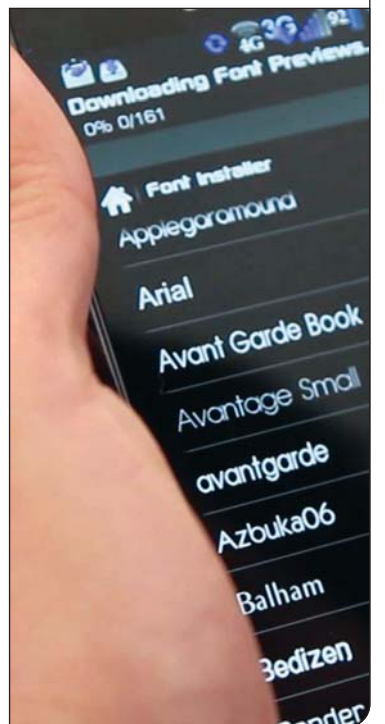
<http://goo.gl/h0tgCh>

شاید مدتی بعد از دیدن Despicable Me، شخصیت گرو را با آن بینی دراز و شکم برآمده اش فراموش کنید، شاید دخترک های انیمیشن هم جایگاه خاصی در ذهن شما پیدا نکنند اما چه کسی می تواند مینیون ها را فراموش کند؟ بازی Minion Rush پیش از این که Despicable Me 2 اکران شود، به عنوان بخشی از کمپین تبلیغاتی این عنوان برای پلتفرم های اصلی سرگرمی های موبایل منتشر شد و مورد استقبال هم قرار گرفت. مینیون ها، این موجودات دست و پا چلفتی، درک خاصی از این که چه کاری انجام می دهند، ندارند؛ فقط آن را انجام می دهند. در این جا ما دیو (Dave) را داریم که یکی از مینیون های معروف است. نه تنها دیو،

فونت گوشی خود را عوض کنید

می کنید. در سربرگ Find نیز می توانید فونت ها را جست و جو کنید. با انتخاب یک فونت و انتخاب Download فونت روی دستگاه دانلود می شود. سپس جهت نصب فونت کافی است Set را انتخاب کنید. در نهایت نصب و انتخاب فونت را تایید نمایید. با این کار گوشی یکبار خاموش و روشن می شود و پس از راه اندازی، فونت جدید جایگزین فونت قبلی در گوشی می گردد. برای نصب فونت های فارسی و یا فونت هایی که درون اپ جهت دانلود قرار ندارد کافی است فونت را به دستگاه منتقل کنید. سپس از سربرگ My و بخش My Font، با انتخاب نوار بالا، فونت مورد نظر خود را درون حافظه دستگاه انتخاب کرده و آن را نصب کنید. برای بازگردانی فونت به حالت پیش فرض اولیه نیز کافی است در سربرگ My گزینه Factory Font را انتخاب کنید. لازم به ذکر است همان طور که ذکر شد در برخی از گوشی های LG نظیر G Flex و G2 و همچنین برخی گوشی های سامسونگ نظیر Galaxy S4 و Galaxy S5 از طریق تنظیمات سیستم عامل می توان فونت را تغییر داد و نیازی به این اپلیکیشن نیست. همچنین در برخی گوشی ها برای استفاده از این اپ نیازی به روت کردن گوشی نیست.

اگر از فونت پیش فرض گوشی یا تبلت اندرویدی خود خسته شده اید، ممکن است دوست داشته باشید تا این فونت را تغییر دهید. در برخی از گوشی ها، این کار توسط خود سیستم عامل امکان پذیر است. اما در اکثر گوشی ها و تبلت ها تغییر فونت پیش فرض چندان آسان نیست. اما در صورتی که گوشی خود را روت کرده اید، جای نگرانی نیست. چرا که اپلیکیشن های متعددی جهت تغییر فونت در سراسر دستگاه وجود دارد که می توانید از آن ها استفاده کنید. در این ترفند قصد داریم به معرفی نحوه تغییر و نصب فونت در سیستم عامل اندروید توسط اپلیکیشن iFont بپردازیم. با استفاده از iFont می توانید فونت های جدیدی را اینترنت دانلود کرده و روی گوشی نصب کنید. و یا فونت های دلخواه خود (چه فارسی و چه انگلیسی) را از کامپیوتر به گوشی یا تبلت منتقل کرده و توسط iFont آن ها را نصب کنید. همان طور که ذکر شد در نظر داشته باشید که برای تغییر فونت توسط iFont نیاز است که دستگاه خود را روت کرده باشید. برای نصب iFont از Google Play نیز می توانید عبارت iFont را در آن جست و جو نمایید. پس از نصب iFont را اجرا نمایید. اکنون در سربرگ Recom فونت های پیشنهادی برنامه را ملاحظه



پرسش و پاسخ همراه

دوستان عزیز بایت؛ سوال های خود را در زمینه تلفن همراه به آدرس ایمیل زیر ارسال فرمایید.

Byte.Hamrah@gmail.com

با سلام و خسته نباشید. خدمت بایت گرامی، آیا امکان دارد گوشی Lenovo VIBE Shot دو سیم کارته را به صورت کامل، معرفی کرده و خصوصیات آن را بررسی کنید؟

عرضه یک گوشی که بتواند به عنوان یک دوربین تمام عیار استفاده شود، در بین تولیدکنندگان باب شده است. در طول چند سال اخیر، لنوو که با کم کردن حاشیه سودش، شهرتی برای خود در بازار موبایل دست و پا کرده؛ سعی دارد با تولید گوشی های خاص این راه را ادامه دهد.

گوشی "لنوو وایب شات" (Lenovo VIBE Shot) با محوریت و تمرکز روی دوربین، گوشی کم نظیری را تولید کرده است. سخت افزاری مناسب، نمایشگری با کیفیت و بزرگ در کنار طراحی زیبا و چشم نواز از دیگر ویژگی های گوشی جدید لنوو هستند. دوربینی با سنسور ۱۶ مگاپیکسل به همراه فلش LED سه گانه می تواند مهر تاییدی به سعی لنوو برای عرضه یک گوشی با تاکید بر روی عکاسی باشد. این دوربین به لرزش گیر اپتیکال تصویر و ویدئو هم مجهز شده است تا تصاویر آن با بهترین کیفیت ممکن ثبت شوند و لرزش دست در آن ها تاثیری نداشته باشند.

دوربین سلفی هم سنسوری ۸ مگاپیکسل دارد. هر دو دوربین می توانند ویدئوهایی با رزولوشن fullHD و سرعت ۳۰ فریم بر ثانیه ثبت کنند. تصاویر دوربین اصلی از کیفیت و شفافیت کم نظیری برخوردار هستند و این موضوع نشان می دهد که لنوو به وظیفه اش به درستی عمل کرده است. لنوو نه تنها به دوربین اهمیت داده، بلکه سخت افزار مناسبی هم برای وایب شات در نظر گرفته است. تراشه کوالکام مدل اسنپ دراگون ۶۱۵ کمی فراتر از یک تراشه میان رده عمل می کند و در کنار سه گیگابایت رم می تواند، پاسخ خوبی برای تمام نیازهای کوچک و بزرگ کاربر باشد. همچنین وایب شات ۳۲ گیگابایت حافظه داخلی دارد که می توان آن را تا ۱۲۸ گیگابایت افزایش داد.

این گوشی دو سیم کارته می تواند از شبکه 4G هم پشتیبانی کند. در کنار قابلیت پشتیبانی از شبکه 4G، فناوری هایی مثل Wi-Fi، بلوتوث و رادیو هم برای کاربران این گوشی فراهم شده است.

همه ویژگی های یک گوشی زمانی کاربر پسند می شوند و جلوه پیدا می کنند که این گوشی از ظاهری زیبا برخوردار باشد. لنوو، این گوشی را که تنها 7.3 میلی متر ضخامت دارد از شیشه و فلز ساخته است. جالب است با این دوربین عالی، این گوشی در هیچ قسمتی برآمدگی ندارد و قاب پشتی و جلویی آن کاملا صاف است. برای محافظت از قاب پشت و جلویی این گوشی از محافظ های گوریلا گلس کمک گرفته شده است.

اگر بخواهیم کمی بیشتر در رابطه با دوربین این گوشی توضیح دهیم باید گفت که لنوو روی لیه سمت راست گوشی دو کلید جدید قرار داده تا نشان دهد که اولویت اول این گوشی، دوربین است.

یکی از این کلیدها که دو حالت "حرفه ای" (Pro) و "خودکار" (Auto) دارد، برای انتخاب حالت عکاسی در نظر گرفته شده تا بتواند سریع ترین بازده را برای کاربرش داشته باشد.

کلید دیگر هم کلید شاتر مکانیکی است که آن هم دو حالت فشردن دارد، با فشاری اندک باعث می شود تا دوربین روی سوژه مورد نظر فوکوس کند و با فشار کامل تصویر را ثبت می کند.

سنسوری که برای دوربین اصلی وایب شات استفاده شده درجه دیافراگم f/2.2 دارد. همچنین این سنسور از نوع CMOS BSI است و ۱۶ مگاپیکسل هم رزولوشن دارد.

لنوو در کنار این دوربین، از فلش "سه گانه" از نوع (Triple LED) و همچنین فوکوس مادون قرمز استفاده کرده تا کاربر بتواند در کمترین زمان ممکن روی سوژه مورد نظرش فوکوس کند و به بهترین حالت ممکن نوردهی لازم به آن را انجام دهد.

اگر کلید حالت انتخاب عکاسی روی "خودکار" باشد، تقریبا همه چیز ساده و به صورت خودکار انجام می شود؛ و کاربر تنها می تواند حالت فلش را انتخاب کند. در این حالت گوشی به صورت اتوماتیک می تواند مکان و حالت عکاسی شما را تشخیص دهد و خود را با شرایط مختلف هماهنگ کند. نمایشگر ۵ اینچی این گوشی در قابی به ابعاد ۱۴۲ در ۷۰ میلی متر قرار گرفته که ابعادش مناسب به نظر می رسند. از دیگر قابلیت های این گوشی زیبا می توان به نمایشگر ۵ اینچی با رزولوشن ۱۹۲۰ × ۱۰۸۰ و تراکم ۴۴۱ پیکسل بر اینچ اشاره کرد که برای وبگردی، بازی و مطالعه کاملا مطلوب به نظر می رسد.

همچنین اندروید لالی پاپ نسخه 5.0 همراه با پشتیبانی کامل از زبان فارسی و باتری ۳۰۰۰ میلی آمپر ساعتی لیتیوم-پلیمری از دیگر ویژگی های مناسب در این گوشی به حساب می آیند.

لنوو وایب شات دوربین کم نظیری را در کنار قابلیت هایی همچون سخت افزاری بر پایه تراشه اسنپ دراگون ۱۵ مقدار سه گیگابایت رم، اندروید لالی پاپ نسخه 5.1، نمایشگری با تراکم ۴۴۱ پیکسل بر هر اینچ و طراحی زیبا و چشم نواز به کار برانش عرضه می کند.

این قابلیت ها در کنار قیمت مناسب این گوشی می توانند عواملی و سوسه کننده برای خرید این گوشی باشند.

| بازی کوچک |

دره پرندگان



بازی کوچک امروز Bird Valley نام دارد. این بازی زیبا، نمونه‌ای بسیار خوب از یک ایده آشناست که به Zuma مشهور است.

در این سبک بازی، توپ‌های رنگی با ترکیب‌های مختلف در یک مسیر مارپیچی حرکت می‌کنند و شما باید مانع رسیدن آن‌ها به مقصدشان شوید. برای این کار شما توپ‌های رنگی دیگر را به سمت توپ‌ها شلیک می‌کنید و ترکیبات یک رنگ سه‌تایی ایجاد می‌کنید تا توپ‌ها پاک شوند. در بازی پرندگان دیوانه، پرندهایی که روی سیم‌ها راه می‌روند، جای توپ‌ها را گرفته‌اند. دو طرف صفحه، به وسیله دو تیر چراغ برق دیوار شده است و از طریق این تیرها، شما می‌توانید پرندگان را به صورت دیواری و یا زاویه‌دار شلیک کنید.

در هر مرحله نیز در مکان‌هایی خاص، المان‌هایی قرار داده شده است که پرندگان بعد از برخورد با آن‌ها تغییر مسیر می‌دهند شما می‌توانید زاویه‌های غیرقابل دسترس را هدف قرار دهید.

برخی از پرندها جایزه‌دار هستند و با پاک کردن آن‌ها می‌توانید جایزه‌هایی مثل حرکت معکوس و یا توقف پرندگان را جایزه بگیرید.

پرندهای دیوانه، کارهای خنده‌داری انجام می‌دهند و صدای بسیار بامزه‌ای نیز دارند اما با وجود همه بامزگی‌ها، این بازی می‌تواند سخت باشد و حتی در سطح سختی متوسط نیز چالش برانگیز باشد.

در صورت تمایل این بازی را با حجم ۱۱ مگابایت از آدرس اینترنتی زیر دانلود کنید.
<http://goo.gl/hsbk4f>

| خبریازی |

■ وحید صفایی



با آغاز زمستان، فصل سرد برای بازار بازی‌های رایانه‌ای آغاز می‌شود. در حالی که نیمه دوم پاییز،

پرحرارترین فصل برای بازی‌های رایانه‌ای است، با آغاز زمستان، شاهد عرضه کمترین تعداد بازی خواهیم بود.

آخرین موج از عرضه بازی‌های جدید چند روز پیش اتفاق افتاد و عناوین شاخصی چون

Minecraft: Story Mode: Episode 4 — A Block and a Hard Place, The Legend of Heroes: Trails of Cold Steel, Trine 3: The Artifacts of Power

به عرضه عمومی گذاشته شدند. اگر چه قسمت‌های جدید از سری داستانی

Minecraft موفقیت نسخه اصلی این بازی را تکرار نکردند اما این بازی در فروش، موفقیت خوبی کسب کرده است. فانتزی فوق تخیلی ژاپنی یعنی The Legend of Heroes نیز در این نسخه جدید امید زیادی به موفقیت دارد. Trine 3 پیش از این برای ویندوز منتشر شده و نسخه جدید در PS4 میزبانی

نیم نگاهی به عناوینی که در دی ماه منتشر خواهند شد

زمستان سرد با بازی‌های معدود

کرده است. این بازی یک مبارزه تاکتیکی – نقش آفرینی در عصر وایکینگ‌هاست که با گرافیکی کارتونی و طنزآلود به تصویر کشیده شده است. طیف وسیعی از پلتفرم‌های تلفن همراه، ویندوز، لینوکس و Xbox One و PS4 میزبانان این بازی خواهند بود. در ۲۵ دی عنوان Arisen منتشر خواهد شد. این بازی، یک عنوان نقش آفرینی Hack and Slash از سازنده خوشنام ژاپنی Capcom است. این بازی ۴ سال پیش برای اجرا در کنسول‌های PS3 و Xbox 360 منتشر شد و در آن زمان موفقیت چشم‌گیری در فروش و کسب امتیاز به دست آورد. اگر چه این بازی جذابیت بسیار بالایی داشت اما منتقدان بازی این بازی را به تقلید از عناوین موفق این سبک متهم کردند.

حال سازنده بازی همه DLCها و چند بسته توسعه را به اضافه نسخه اصلی این بازی برای اجرا در ویندوز آماده کرده است. این عنوان در سال ۲۰۱۲ از منتقدان ۸۰ امتیاز دریافت کرده و نزدیک به 2.5 میلیون نسخه فروش رفته بود.

عنوان Resident Evil Zero HD Remaster هیجان‌انگیز دیگری است که Capcom در آخرین روزهای دی به عرضه عمومی خواهد گذاشت. این بازی اولین بار در سال ۲۰۰۲ یعنی نزدیک به ۱۴ سال پیش عرضه شد. موفقیت چشم‌گیر این بازی در کنسول Game Cube باعث شد بعدها Wii نیز از این بازی میزبانی کند؛ اتفاقی که با موفقیت دوباره این بازی در سال ۲۰۰۹ همراه شد. حال پس از گذشت ۷ سال، این بازی به یک عنوان نسل هشتمی تبدیل می‌شود که در Xbox One، PS4 و ویندوز میزبانی خواهد شد.

| پرسش و پاسخ بازی |

■ چگونه می‌توان بازی‌های چند نفره ویندوزی را به صورت شبکه‌ای بازی کرد؟

پرسش شما دایره بسیار وسیعی از بازی‌ها را شامل می‌شود و شاید بتوان برای هر بازی، یک روش منحصر به فرد برای بازی تحت شبکه عنوان کرد اما از آن‌جا که شما به بازی خاصی اشاره نکرده‌اید، به برخی از روشهای مرسوم اجرای تحت شبکه بازی اشاره می‌کنیم.

بسیاری از بازی‌ها (که از شبکه‌های محلی یا Local پشتیبانی می‌کنند) را می‌توان به سادگی و با استفاده از کابل و کارت شبکه، تحت شبکه بازی کرد. در ساده‌ترین روش حداقل دو رایانه را که به کارت شبکه مجهزند، از طریق کابل شبکه (کراس) به یکدیگر وصل کنید.

معمولا تنظیمات IP در ویندوز به صورت خودکار صورت می‌گیرد اما اگر این اتفاق رخ نداد، از IPهای بازه 192.168.1.X استفاده کنید. به جای X در هر رایانه یک عدد منحصر به فرد بین ۰ تا ۲۵۵ را به کار بگیرید، به طوری که رایانه‌ها (و مودم) IPهای یکسانی نداشته باشند. در حالت بهتر و آسان‌تر از یک هاب استفاده کرده و به جای اتصال مستقیم رایانه‌ها به یکدیگر، آن‌ها را به هاب وصل کنید. اگر هاب ظرفیت بیشتری نیز داشته باشد، می‌توان تعداد بیشتری رایانه را با یکدیگر شبکه کرد. کافی است هاب به مودم و مودم به اینترنت متصل شود تا همه رایانه‌ها به اینترنت نیز دسترسی داشته باشند.

در صورتی که دو رایانه مجهز به واسط ارتباطی Wi-Fi به یک روتر متصل شوند، اتفاق مشابهی رخ می‌دهد و می‌توان بازی‌ها را در این رایانه‌ها به صورت شبکه اجرا کرد. با ترکیب این دو روش می‌توان یک دستگاه بی‌سیم را به یک دستگاه کابلی متصل کرد.

بسیاری از بازی‌های امروزی برای اجرای تحت شبکه به سرور نیازمندند. در صورتی که کاربری مجاز این بازی‌ها را دارد، با اتصال رایانه به اینترنت، می‌توانید به سرورهای این بازی‌ها متصل شوید اما اگر از بازی‌های کرک شده استفاده می‌کنید، می‌توانید به سرورهای Garena متصل شوید.

سرورهای Garena از مجموعه‌ای از بازی‌های استراتژیک و برخی از بازی‌های محبوب سبک شوتر پشتیبانی می‌کند. با دانلود کلاینت این سرورها، می‌توانید به سادگی با اتصال به اینترنت، هزاران همبازی برای خود یافته و بسیاری از بازی‌های محبوب را تحت شبکه اجرا کنید.

با مراجعه به آدرس زیر کلاینت این بازی را دانلود و برای خود یک حساب کاربری جدید ایجاد کنید.

<http://goo.gl/2IGGIF>

| خبریازی |

شرکت Codemasters به ساخت بازی‌های اتومبیلرانی شهرت دارد.

در یک دهه گذشته این شرکت در ساخت بازی‌های این سبک بی‌رقیب بوده است، به طوری که همه دیگر سازندگان بازی‌های این سبک را مجبور به ارتقای سطح کیفی محصولات خود کرده است. جدیدترین بازی این شرکت، DiRT Rally نام دارد که به تازگی به عرضه عمومی گذاشته شده است. همان طور که از نام این بازی پیداست، DiRT Rally به طور تخصصی به مسابقات رالی در پیست‌های طولانی و ماراثن‌های سخت و پیچیده رانندگی پرداخته است.

پیش از این نیز Codemasters به این سبک از رانندگی پرداخته بود اما DiRT Rally را باید یک نقطه عطف برای کل بازی‌های این سبک دانست.

در اولین گام، سازنده بازی موتورهای گرافیکی پیشین در بازی‌های قبل را کنار گذاشته و تنها برای DiRT Rally یک فیزیک کاملا جدید طراحی کرده است. ۶۰ هزار مایل رانندگی در کوه، جنگل، جاده‌های بارانی، برفی و شنی و بررسی ده‌ها اتومبیل در شرایط گوناگون، راهکار این شرکت برای ساخت موتور گرافیکی جدید بوده است.

حاصل این تلاش، یک فیزیک بی‌نظیر برای علاقه‌مندان Off Road است. توصیف عبارت بی‌نظیر برای فیزیک این بازی در جاده‌های متفاوت، کمی سخت به نظر می‌رسد اما در ساده‌ترین شکل می‌توان گفت، تجربه رانندگی در باران، برف، روی یخ، شیب یا یک تپه شنی، همان است که بازیکن انتظار دارد.

از این‌منظر باید گفت که DiRT Rally یک شبیه ساز بسیار خوب و پیشرفته برای این سبک از رانندگی به نظر می‌رسد.

۶ مسیر طولانی برای مسابقات ماراثن، ۷۰ مرحله مسابقه کوتاه در پیست‌های بسته و دست آخر، چند

تورنمنت اضافی، بخش‌های اصلی گیم‌پلی این بازی را تشکیل می‌دهند اما به طور خاص باید گفت که همان ۶ جاده اصلی در مناطق بسیار زیبا و دیدنی از کوه‌ها و دشت‌های اروپا، بیشترین بخش از گیم‌پلی را به خود اختصاص داده‌اند.

بازی یک کار تیمی از مسابقات ماراثن به نمایش می‌گذارد. راننده باید به طور دائم وضعیت خودرو را مد نظر داشته باشد. ارتباط دائم با تیم فنی برای مدیریت زمان و انجام تعمیرات سریع، بخش کلیدی برای بازی است.

پیش از مسابقات، متناسب با امکانات می‌توانید خودرو را با دقت بسیار بالایی تون آپ کنید. انتخاب‌های فراوان در این بخش، بسیار سرگرم‌کننده است اما برای حرفه‌ای‌ترها یک امکان بسیار جالب نیز در نظر گرفته شده است. در بخش تون آپ می‌توانید در جبهه فرمان را نیز باز کنید. این یک پیام روشن به علاقه‌مندان DiRT است: "از فیزیک جدید بازی راضی نیستید؟ پس فرمان را متناسب با سلیقه خود تنظیم کنید".

البته در بیشتر مواقع اعمال تغییرات بازیکنان را به این نتیجه می‌رساند که فیزیک اصلی بازی بهترین حالت ممکن به نظر می‌رسد.

DiRT Rally مسابقات رالی را دوباره تعریف کرد

ماراثن در جاده‌های ناهموار



گرافیک خالص نسل هشتمی بازی، یک پیشرفت ملموس برای سری DiRT است. جزئیات فراوان از داخل و بیرون اتومبیل‌ها و مناظر بسیار زیبا و حیرت آور، یک قاب عکس خوش آب و رنگ از بازی DiRT Rally برای کاربر به نمایش گذاشته است.

اتومبیل‌های لیسانس شده بازی با نمونه‌های اصلی کوچک‌ترین تفاوتی ندارند و در ریزترین جزئیات نیز یکسان به نظر می‌رسند.

قطرات باران روی شیشه، ذرات خاک که از زیر لاستیک‌ها به هوا بلند می‌شوند و دورنمای جاده‌ها و مناظر، بسیار واقعی به نظر می‌رسد و در تمام طول بازی پهنه‌های خوبی هستند تا Codemasters را تحسین کنید.

موسیقی مهیج بازی DiRT Rally، به عنوان بخشی جدا نشدنی از بازی‌های سبک اتومبیلرانی نیز به خوبی در این بازی ایفای نقش می‌کند.

در مجموع منتقدان بازی روی خوشی به این بازی نشان داده و امتیاز ۸۶ به آن داده‌اند.

این بازی در سیستم‌عامل‌های ویندوز و PS4 میزبانی می‌شود اگر چه نسخه PS4 این بازی سه ماه دیگر منتشر خواهد شد.

همراه باشما

- سلام. این روزها گوشی‌های جاوا خیلی کم شده است اما هنوز هستند کسانی که از این مدل گوشی‌ها دارند. ما را هم فراموش نکنید. با تشکر
- سلام بایت. خیلی تبلیغات نمایش می‌دهی. لطفاً از آموزش بیشتر در هفته‌نامه خود مطلب بنویس. ممنون
- سلام بایت. لطفاً در رابطه با روش‌های درآمدزایی از طریق اینترنت بگو و راه‌های آن را آموزش بده. با تشکر
- سلام بر بایت بزرگ. از نقد بازی‌هایی که در هفته‌نامه خود می‌آورید، سپاسگذارم.
- سلام بایت. لطفاً در بخش هنرهای دیجیتالی از دستاوردها بیشتر بگو. طرح‌هایی که مفهومی هستند، خیلی جذاب نمی‌باشند! ممنون
- سلام بایت. در رابطه با بنیاد نرم‌افزارهای متن‌باز مقاله چاپ کن و نحوه کار با آن‌ها را معرفی کن.
- سلام. آیا این روزها وضعیت اینترنت را دیده‌اید؟ اینترنت همچنان در ایران گران است و علاوه بر آن باید طعم تلخ قطعی‌ها و کندی سرعت را هم چشید. لطفاً موضوع را پیگیری کنید. با تشکر
- سلام بایت عزیز. لطفاً در رابطه با بازی‌های کنسول‌های مختلف بیشتر مطلب بنویس و به بخش بازی‌های خود نیز اضافه کن. ممنون
- سلام بایت. از آموزش‌هایی که برای مخاطبان خود ارائه می‌دهی ممنونم فقط کمی بیشتر به فکر ما مبتدی‌ها باش. ممنون
- سلام. در رابطه با نسل‌های بعدی کنسول‌های بازی مطلب بنویس و نوآوری‌های آن را معرفی کن. با تشکر
- سلام بایت. چرا قیمت سخت‌افزارها را به‌روز نمی‌کنی. لطفاً پیگیری کن.
- سلام بر بایت. کارآفرینان موفق ایرانی را در حوزه فناوری اطلاعات معرفی کن و از آن‌ها مصاحبه بگیر. با تشکر
- سلام بایت. لطفاً گوشی‌های مختلف را با هم مقایسه کن و قسمتی را برای این کار در هفته‌نامه خود اختصاص بده. با تشکر
- سلام کیلوبایت. لطفاً برای هر بازی که معرفی می‌کنی، سیستم پیشنهادی آن را هم معرفی کن و هر هفته یکی از این سیستم‌ها را به عنوان سیستم هفته پیشنهاد بده. مطمئن باش آن سیستم طرفدار زیادی خواهد داشت. با تشکر
- سلام. هر چه پیام می‌دهم، چاپ نمی‌کنی. پیگیری کنید لطفاً.
- سلام بایت. لطفاً در سیستم پیشنهادی هفته از تبلت‌های به‌روز و پر قدرت هم پیشنهادی ارائه کن تا اگر کسی تمایل به خرید تبلت داشت، بتواند در بین آن‌ها به دنبال مورد مناسب خود بگردد. با تشکر

جدول شماره ۳۹۴

جدول

	۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱
۱											
۲											
۳											
۴											
۵											
۶											
۷											
۸											
۹											
۱۰											
۱۱											

رمز جدول ۳۹۴ را در خانه‌های زیر به ترتیب یافته و برای ما ارسال کنید
(۱۰ افقی و ۱ عمودی) - (۱۱ افقی و ۲ عمودی) - (۱۱ افقی و ۷ عمودی) - (۳ افقی و ۱ عمودی)
(۸ افقی و ۱۰ عمودی)

رمز جدول شماره ۳۹۳: ادوبی (Adobe)

بایت به ۲ نفر «یک نفر از مشهد و یک نفر از شهرستان» از کسانی که رمز جدول نشریه را ارسال کنند، جوایزی به رسم یسارود اهدا خواهد کرد. رمز جدول باید از طریق ایمیل (در صورت تمایل به درج نام‌تان) و یا **پیامک** به شماره ۲۰۰۰۹۹۹۹ قبیل از چاپ شماره بعدی به دفتر بایت ارسال شود. پیامک‌های ارسالی فقط باید در قالب زیر ارسال شوند تا در قرعه‌کشی شرکت داده شوند.
روش ارسال پیامک: کلمه «بایت» (در آغاز متن پیامک)، شماره جدول، رمز جدول و حرف «م» یا «م» برای مشهدی‌ها و حرف «ش» یا «س» برای شهرستانی‌ها. از ذکر نام و نام شهرستان در متن پیامک خودداری کرده و از حروف فارسی استفاده کنید.
روش ارسال ایمیل: کلمه «بایت» (در آغاز متن ایمیل)، شماره جدول، رمز جدول و حرف «م» یا «م» برای مشهدی‌ها و حرف «ش» یا «س» برای شهرستانی‌ها را به نشانی byte@khorasannews.com ارسال نمایید. درج نام و نام شهرستان در متن ایمیل الزامی است.

حل جدول شماره ۳۹۳

	۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱
۱	ب	ا	س	ت	ر	ب	ا	س	ت	ر	ب
۲	ک	ا	ی	و	ت	م	م	م	م	م	م
۳	ا	ن	ک	ر	ی	ب	ر	د	ر	ا	ا
۴	س	و	ن	ت	ا	ک	ا	ر	ا	ر	ا
۵	ب	ا	س	ت	ر	ب	ا	س	ت	ر	ب
۶	ی	و	ت	م	م	م	م	م	م	م	م
۷	س	ت	ر	ب	ا	س	ت	ر	ب	ا	س
۸	م	م	م	م	م	م	م	م	م	م	م
۹	ب	ا	س	ت	ر	ب	ا	س	ت	ر	ب
۱۰	ی	و	ت	م	م	م	م	م	م	م	م
۱۱	ا	ن	ک	ر	ی	ب	ر	د	ر	ا	ا

اسامی برندگان مسابقه
بایت جدول شماره ۳۹۲

زهره غلامی
مشهد

حمید عربی
ساوه

مخاطبان ما را با خود همراه کنید

جهت دریافت تعرفه آگهی و اطلاعات بیشتر با تماس بگیرید

تلفن پذیرش آگهی در **بایرفتنه**
۰۵۱ ۳۷۰۰۹۲۵۴
۰۹۱۵۸۰۶۸۰۰۹



آموزش تخصصی روترهای میکروتیک
به همراه آزمون و مدرک بین‌المللی

مختص مدیران، دانشجویان و کارشناسان شبکه
تدریس توسط مهندس حامد قاصری مدرس رسمی میکروتیک

نشی هاشمیه ۲۴ - پلاک ۱۸۸ واحد ۵
+۹۸ ۵۱ ۳۸۸۱۴۰۴۰
+۹۸ ۵۱ ۳۲۲۸۲۵۰۰
www.mikrotiktrain.com

با بایت

شبهه فنی مختلف روزنامه خراسان

هفته نامه فناوری اطلاعات روزنامه خراسان

دبیر هفته نامه بایت:

سید سعید طباطبایی

مدیر اجرایی:

مهدی یزدی نژاد



شماره پست:

۲۰۰۹۹۹

شماره تماس:

۳۷۱۷۰۰۰

Email

Byte@Khorasannews.com

نشانی

بولوار سازمان آب (شهید صادقی)

دفتر مرکزی روزنامه خراسان

ضمیمه بایت

روبات یاری رسان

Budgee نام روبات کوچکی است که شرکت Five Elements Robotics آن را به همراه یک محفظه تولید کرده و قرار است در همه جا شما را دنبال کند. این محصول ۱۴۰۰ دلاری که بیشتر شبیه شخصیت‌های فیلم‌های علمی و تخیلی است، همان‌طور که گفتیم به همراه یک کیف عرضه شده است. شرکت تولیدکننده توضیح می‌دهد که این روبات قرار است دستیار شما در حمل وسایل‌تان باشد. باجی به وسیله امواج رادیویی و با اتصال به یک فرستنده کوچک، در هر مکانی و با هر حرکتی شما را دنبال می‌کند. به طور مثال هنگام خرید می‌توانید باجی را با خود به فروشگاه برده و اقلام خود را مستقیماً درون محفظه آن قرار دهید. باجی هم با اتصال به فرستنده شما را دنبال خواهد کرد. طبق وعده‌ای که شرکت سازنده داده، این محصول قادر است تا ۲۲.۵ کیلوگرم وزن را حمل کند اما در عمل، هنوز برای اطمینان کامل به این محصول زود است. چرا که در برخی شرایط باجی شما را گم می‌کند و در جای خود ثابت می‌ماند اما تصور کنید چنین محصولی به مرحله تولید نهایی با عملکرد فوق‌العاده برسد. مطمئناً چنین ابزاری بسیار مناسب خانم‌های خانه‌دار خواهد بود و از همین حالا دستور تهیه یکی از این روبات‌ها را به همسرشان خواهند داد!



شادی طباطبایی



تبدیل نگاتیو به عکس دیجیتال

در تصویر بالا دستگاه بسیار جالبی را می‌بینید که ۷ نوع مختلف از فیلم‌های عکاسی قدیمی را می‌تواند تبدیل به فایل دیجیتالی کند. این دستگاه انواع فیلم‌های ۳۵، ۱۲۶، ۱۲۷، را تبدیل به فرمت دیجیتالی JPEG کرده و امکان به اشتراک‌گذاری آن‌ها را در شبکه‌های اجتماعی فراهم می‌کند. این وسیله دارای کاربری بسیار آسانی بوده و تنها با فشار یک دکمه شروع به کار می‌کند و نیازی به هیچ گونه نرم‌افزار یا رایانه‌ای ندارد. این دستگاه در کم‌تر از ثانیه عکس‌ها و فیلم‌ها را با کیفیت ۲۰ مگاپیکسل ذخیره می‌کند. اسلایدها و فیلم‌ها را از مکان مخصوص وارد دستگاه کرده و پس از ذخیره شدن به صورت دیجیتالی از طریق کارت میکرو اس‌دی و یا رسانه‌ای می‌توانید آن‌ها را به هر دستگاهی انتقال دهید. این محصول دارای صفحه‌نمایش ال‌سی‌دی رنگی ۲.۴ اینچ بوده که بعد از تبدیل کاربر می‌تواند عکس‌ها را مشاهده نماید. اندازه این محصول ۶.۲x۵.۴x۴.۱ اینچ بوده و فقط ۲ اونس وزن دارد. قیمت آن ۱۳۹.۹ دلار است.



از هر لحظه غافل نشوید

در زندگی برخی مواقع با شرایط و موقعیت‌های غیرمنتظره و فوق‌العاده‌ای روبه‌رو می‌شویم اما اگر یک دوربین همواره در حال ضبط داشته باشیم، شانس دیدن آن لحظه‌ها را به طور مداوم خواهیم داشت. Mofily به همین منظور طراحی شده است. این دوربین YoCam با اندازه کوچک در قالب یک دوربین all-in-one طراحی شده که قابل پوشیدن یا اتصال به هر نوع وسیله جانبی می‌باشد. دستگاه‌های ثبت وقایع به افراد اجازه ثبت رویدادهای زندگی‌شان را بدون نیاز به استفاده از اسمارت‌فون‌ها یا دوربین‌های عادی می‌دهند. برخی از آن‌ها تا اندازه‌ای سبک بوده که به راحتی روی لباس کاربران متصل می‌شوند. با این حال طراحی‌های فوق‌العاده‌ای در محدودیت‌هایی در میدان دید نیز هستند. YoCam یک دوربین بسیار کوچک با ویژگی‌های بلوتوث و وای‌فای است که در قالبی پرتابل، کاربردی و مجهز به مقاومت در برابر آب تا عمق شش متری، طراحی شده است. اما ویژگی که YoCam را جذاب و کاربردی ساخته، مجموعه‌ای از تنظیمات دوربین و تنوع لوازم جانبی سازگار با آن می‌باشد. کاربران قادر به عکاسی متوالی، شات‌های تاخیر، یا عکس‌های متوالی هر ۵/۱۰/۳۰/۶۰ ثانیه هستند.



سلامتی خود را متر کنید!

اگر از آن دسته افرادی هستید که به سلامتی خود توجه ویژه‌ای دارند، داشتن این دستگاه کوچک جیبی که می‌تواند در هر جا همراه شما باشد، مناسب سلیقه شما خواهد بود. این دستگاه در عرض بیست ثانیه می‌تواند کلیه علائم حیاتی فرد را بررسی کرده و روی صفحه‌نمایش نشان دهد. ضربان قلب، فشار خون، سیستولیک، میزان اکسیژن، درجه حرارت بدن و موارد دیگر را با اطلاعات مناسب در اختیار کاربر قرار داده و چنانچه فرد مشکلی داشته باشد به صورت پیام هشدار به او اعلام می‌کند. همچنین اطلاعات مورد نیاز برای رژیم غذایی مناسب و ورزش‌های لازم برای فرد را به صورت برنامه‌ریزی شده در اختیارش قرار می‌دهد. امکان اتصال آن به کلیه دستگاه‌های اندرویدی وجود داشته و امکان به اشتراک‌گذاری اطلاعات در آن‌ها میسر می‌باشد. عمر باتری قابل شارژ آن تا چند هفته بوده و ۲۳۹ دلار قیمت دارد.

یک نیروگاه در دست شما

اگر چه تعداد power bank‌های قابل حمل در بازار کم نیست ولی یکی از فوق‌فشرده‌ترین نمونه‌ها از این دسته محصولات است که توسط طراحان کره‌ای طراحی شده است. این محصول نوعی شارژر چشم‌نواز و همه‌کاره است که دارای بدنه آلومینیومی بسیار محکم است و ذخیره انرژی آن 480mAh می‌باشد. همچنین مجهز به میکرو یو‌اس‌بی جهت اتصال به موبایل، تبلت، دوربین و دستگاه‌های دیگر می‌باشد. از آنجایی که در دو طرف آن ورودی یو‌اس‌بی وجود دارد به راحتی می‌توان همزمان دو وسیله مختلف را شارژ کرد. وزن بسیار سبک و سرعت بالا در شارژ وسایل مختلف، از دیگر ویژگی‌های این محصول است.

چاپگر سه بعدی تاشو

شرکت Lumi در این هفته نمونه‌ای بسیار جدید از چاپگرهای خود را به نام resin 3D به بازار عرضه کرد. این چاپگر 3D بسیار کامپکت و قابل حمل بوده و طراحی آن به شکلی است که امکان تا شدن داشته و به راحتی می‌توان آن را در کیف قرار داد و با خود به هر جا حمل کرد. Davide Marin رئیس شرکت Lumi معتقد است که با تحول در زمینه تولید رایانه‌های بسیار کوچک، چاپگرها نیز باید کوچک و قابل حمل شوند. به این معنی که بتوان به راحتی آن‌ها را به سایر سیستم‌ها متصل کرد و در فضای کم به راحتی قابل استفاده باشند. این محصول مناسب معلمان و پزشکان بوده چرا که به راحتی می‌توانند آن را به محل کار ببرند.

